

Mu

Jonas Kuske - Rieke Helmers

Was steht an?

Wer seid ihr?

Wer sind wir?

Was ist UX- & UI-Design?

Wo ist der Unterschied zwischen UX und UI?

Wo ist der Unterscheid zu »klassischem« Design?

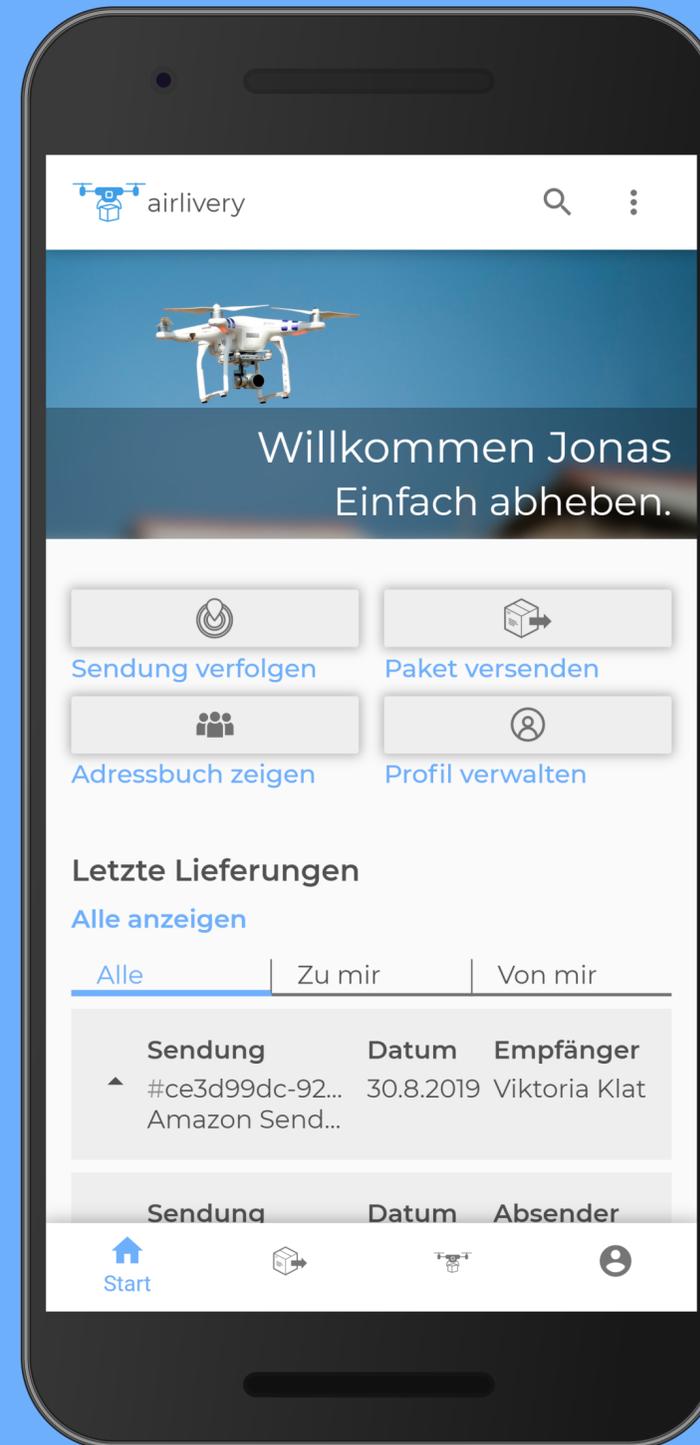
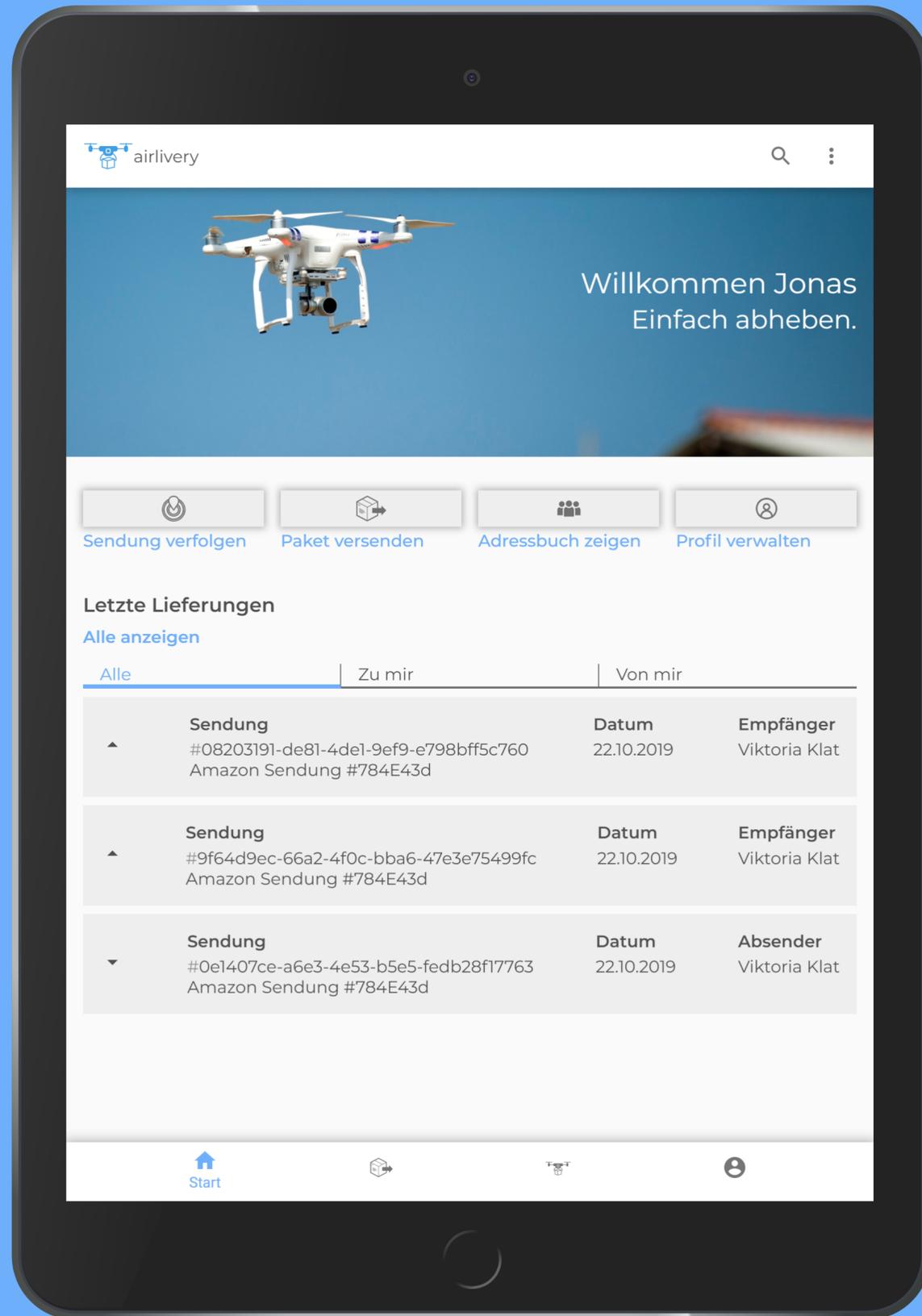
Designprozess: Welche Schritte sind wichtig?

– Warum?

Welche Tools eignen sich am besten?

– Warum?

Wer seid ihr?





airlivery

Jonas Kuske

Zum Adressbuch Zur Lieferübersicht

PERSÖNLICH ZAHLUNG

Adresse
Sielstraße 5
27568 Bremerhaven

E-Mail
mail@jonaskuske.com

Telefon
+491603336948

Deine Airspots

Garageneinfahrt
Lagerstraße 3, Münsingen

Home **Profil**

airlivery

Lieferung an Jonas

Ankunft der Abhol-Drohne in

4:07

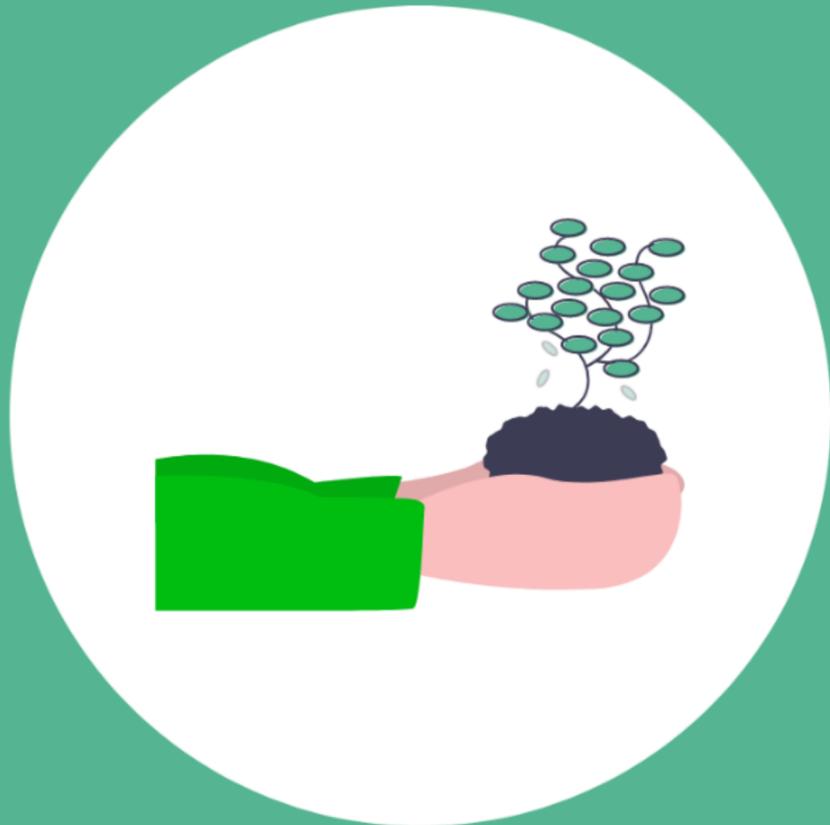
Test-Hinweis: Countdown antippen, um die Wartezeit zu verkürzen.

Eine Lieferdrohne ist unterwegs zum Airspot "Garageneinfahrt".

Bitte stelle sicher, dass der Airspot nicht blockiert ist.
Da die Drohne nicht in der Luft warten kann, falls eine Landung nicht möglich ist, muss sie in so einem Fall umkehren.

Home

Hi! Deine Pflanzen haben jetzt eine Nanny.



Plant Nanny hilft dir, den Überblick über all deine grünen Freunde zu behalten. So vergisst du nie das Gießen und sie führen ein langes, gesundes Leben.

ÜBERSPRINGEN

WEITER

 **Plant Nanny** 

Räume
Wohnzimmer

 2 von 7 Pflanzen müssen gegossen werden.

UMBENENNEN **LÖSCHEN**

SORTIEREN NACH: **Nächstes Gießen** ▲

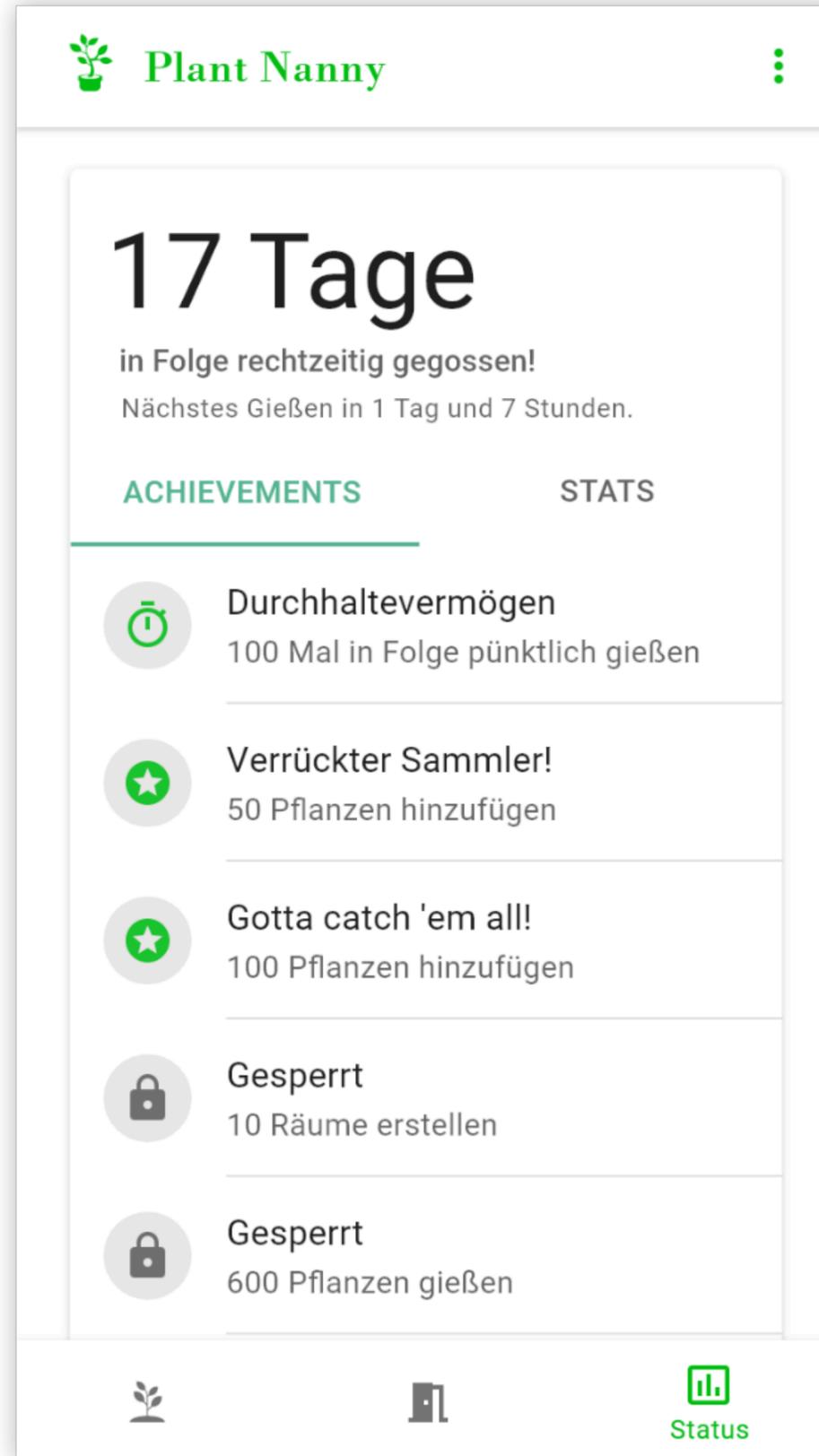
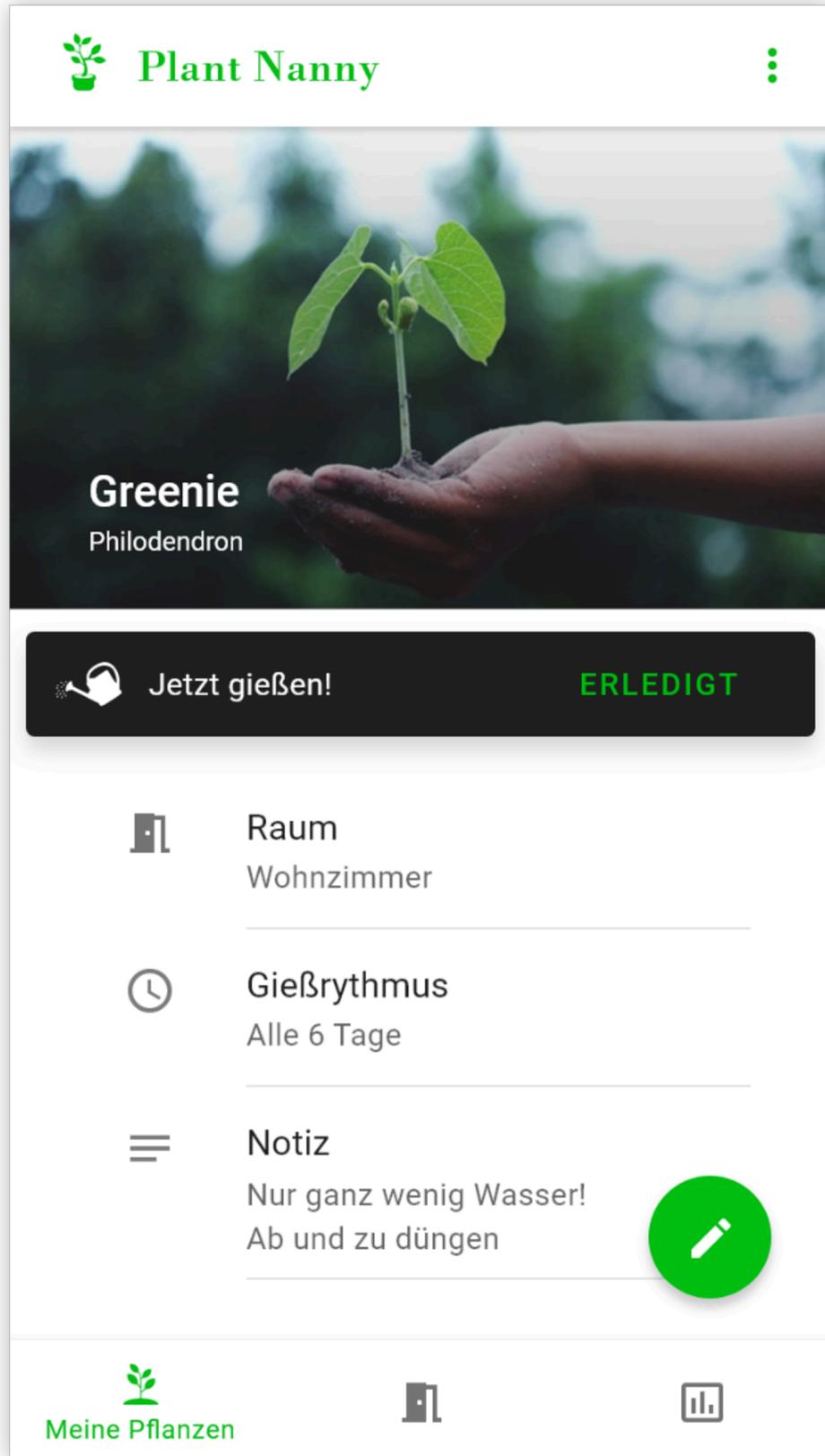
- Pflanzenart
- Raum
- Nächstes Gießen**
- Name


Greenie
In 3 Tagen


Kleine Bogina
In 3 Tagen

 **Räume** 

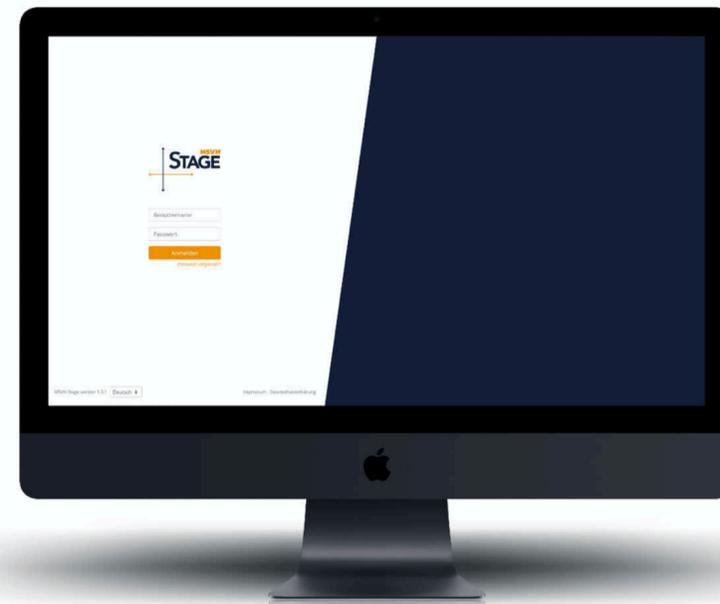






Die Serviceplattform für Maschinenhersteller

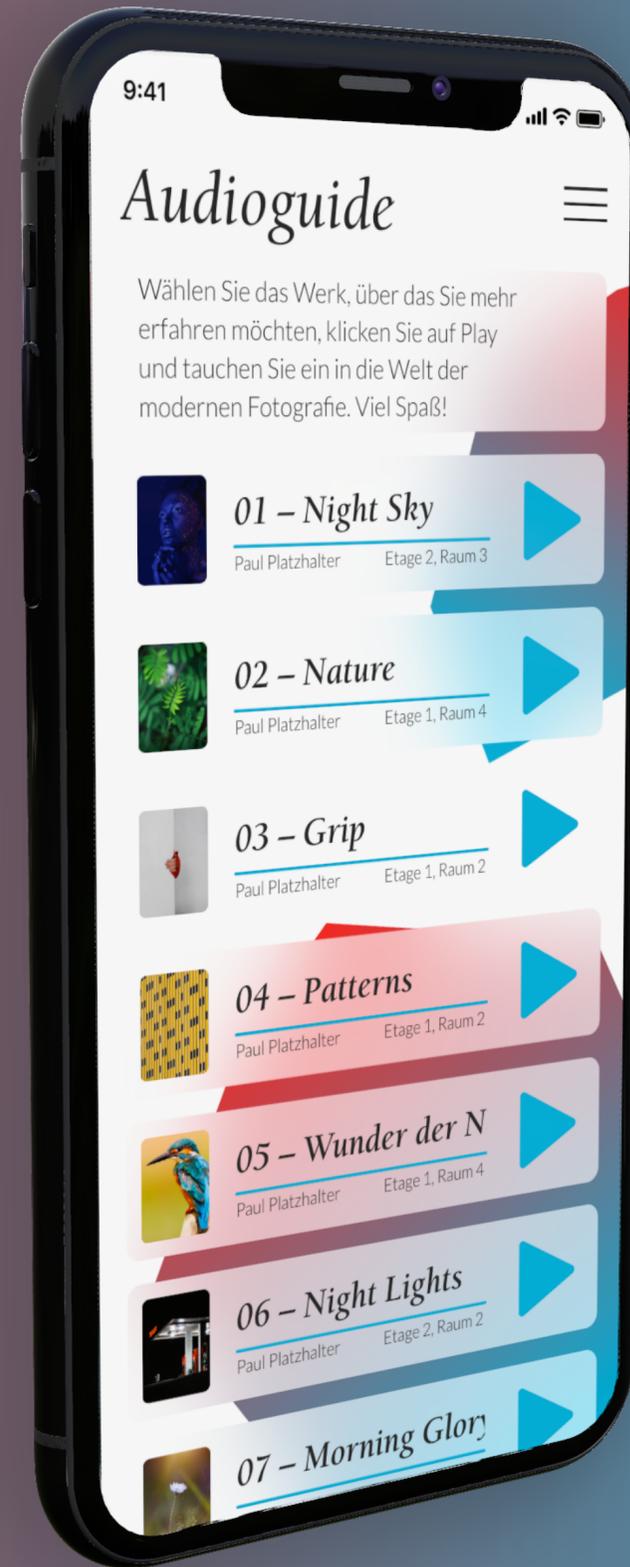
Die Stage bietet Maschinenherstellern eine umfangreiche Serviceplattform in der Cloud. Mit der automatischen Anbindung von Maschinen, die mit den marktführenden SPS- Systemen gesteuert werden, und den vorkonfigurierten Prozessen können Sie nach sehr kurzer Zeit Ihre Serviceprozesse und Serviceleistungen für Ihre Kunden verbessern.

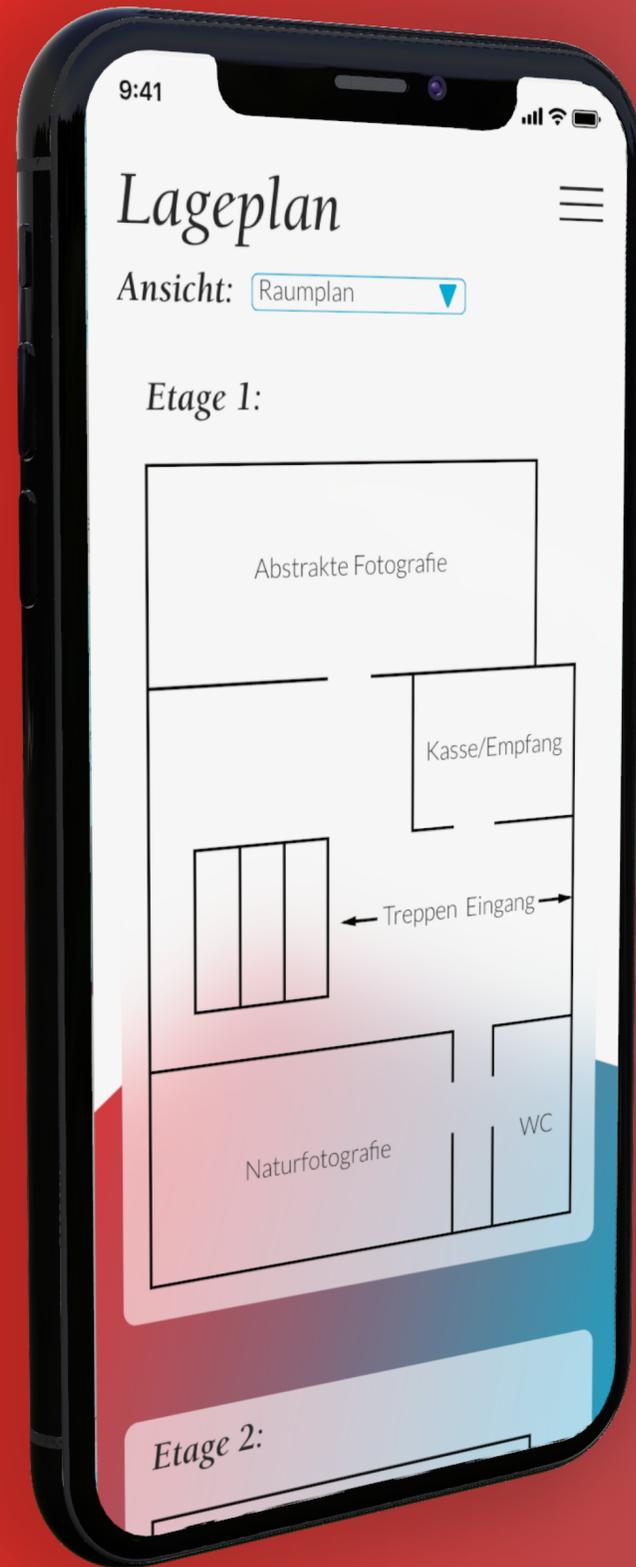


MacBook

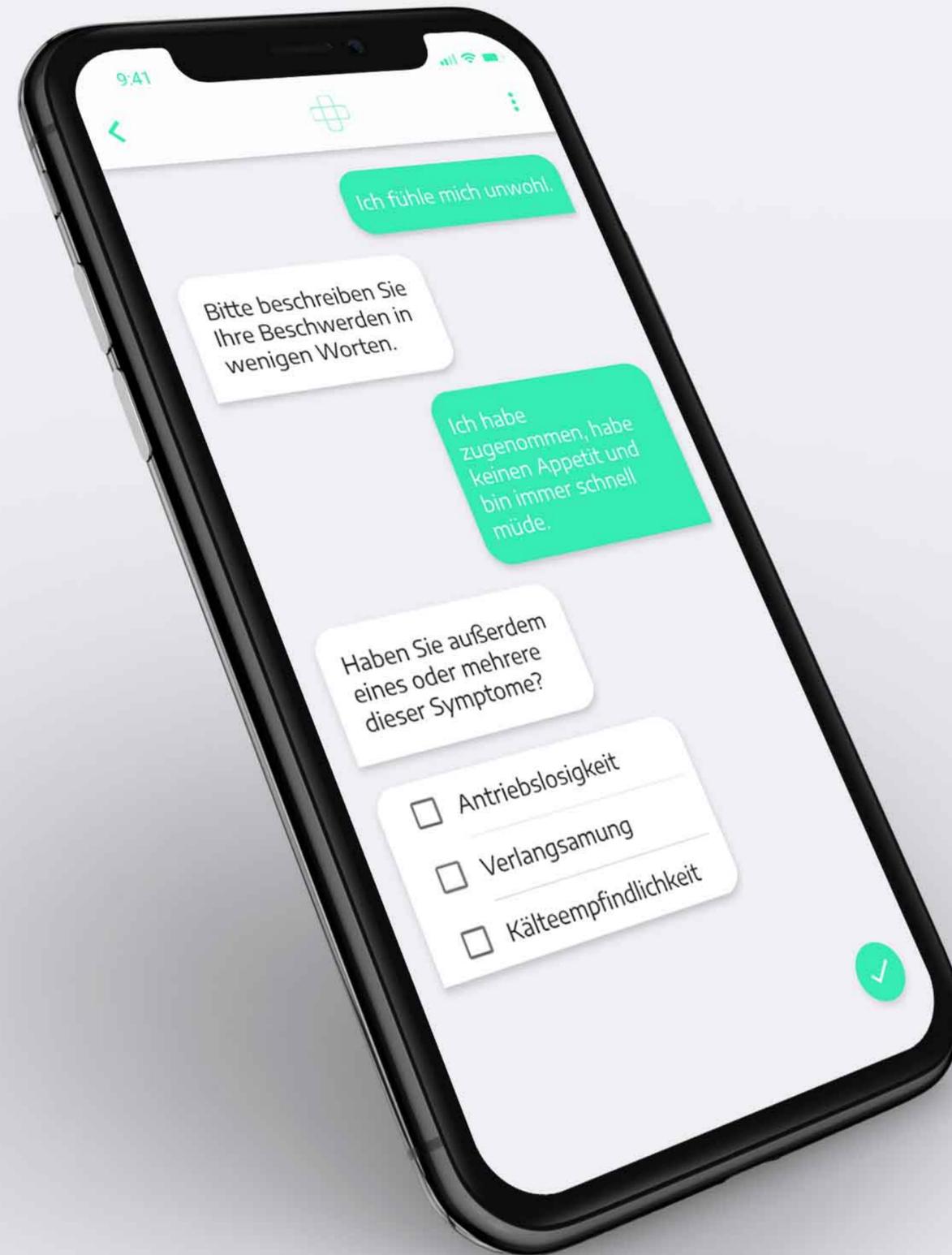
















Navigation icons: back, forward, menu, refresh, download, plus

Address bar: coworking-wolle.de

Co-Working Wolle

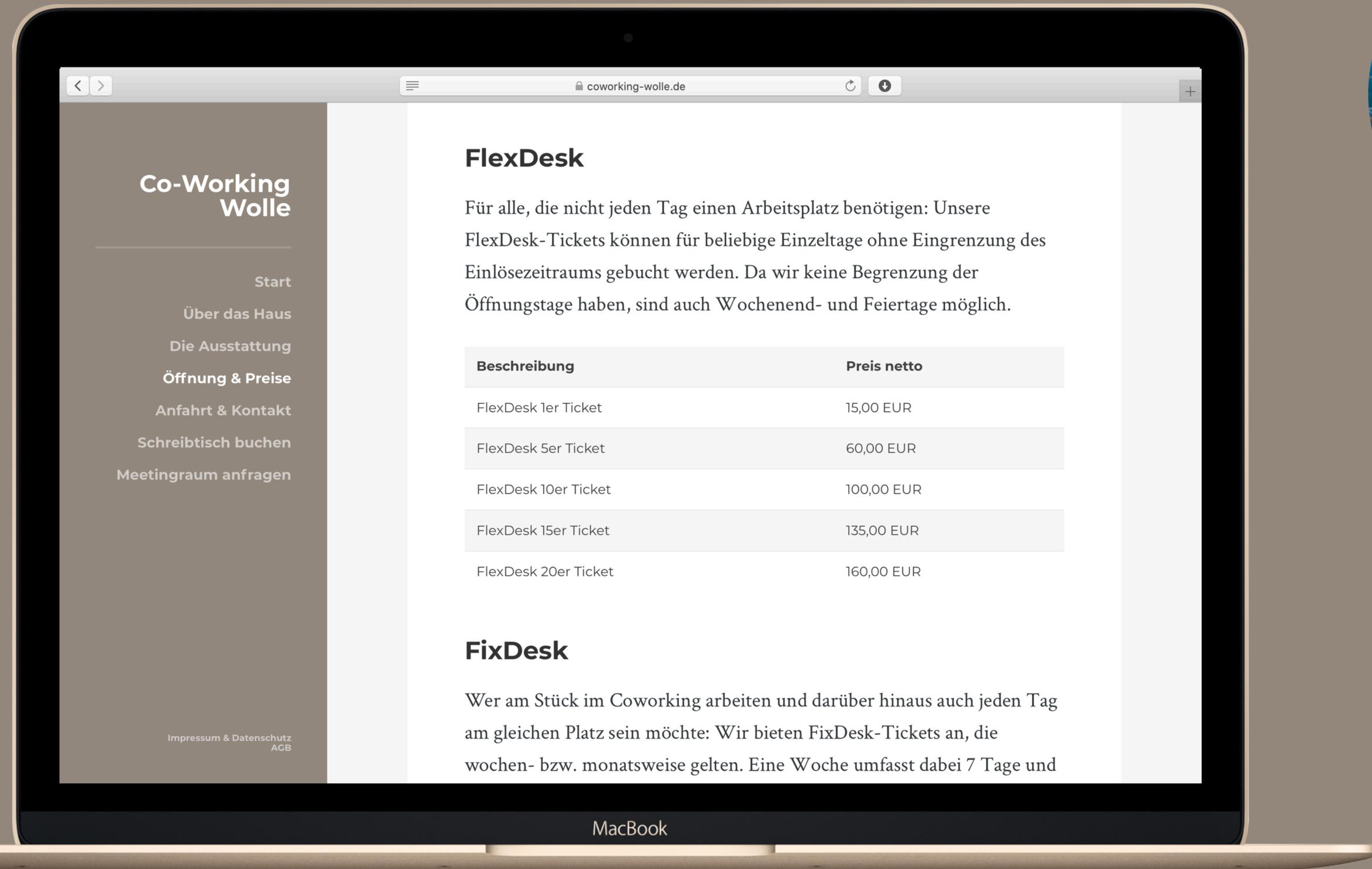
- Start
- Über das Haus
- Die Ausstattung
- Öffnung & Preise
- Anfahrt & Kontakt
- Schreibtisch buchen
- Meetingraum anfragen



Impressum & Datenschutz
AGB

Co-Working im Denkmal

MacBook



Co-Working Wolle

- Start
- Über das Haus
- Die Ausstattung
- Öffnung & Preise**
- Anfahrt & Kontakt
- Schreibtisch buchen
- Meetingraum anfragen

Impressum & Datenschutz
AGB

FlexDesk

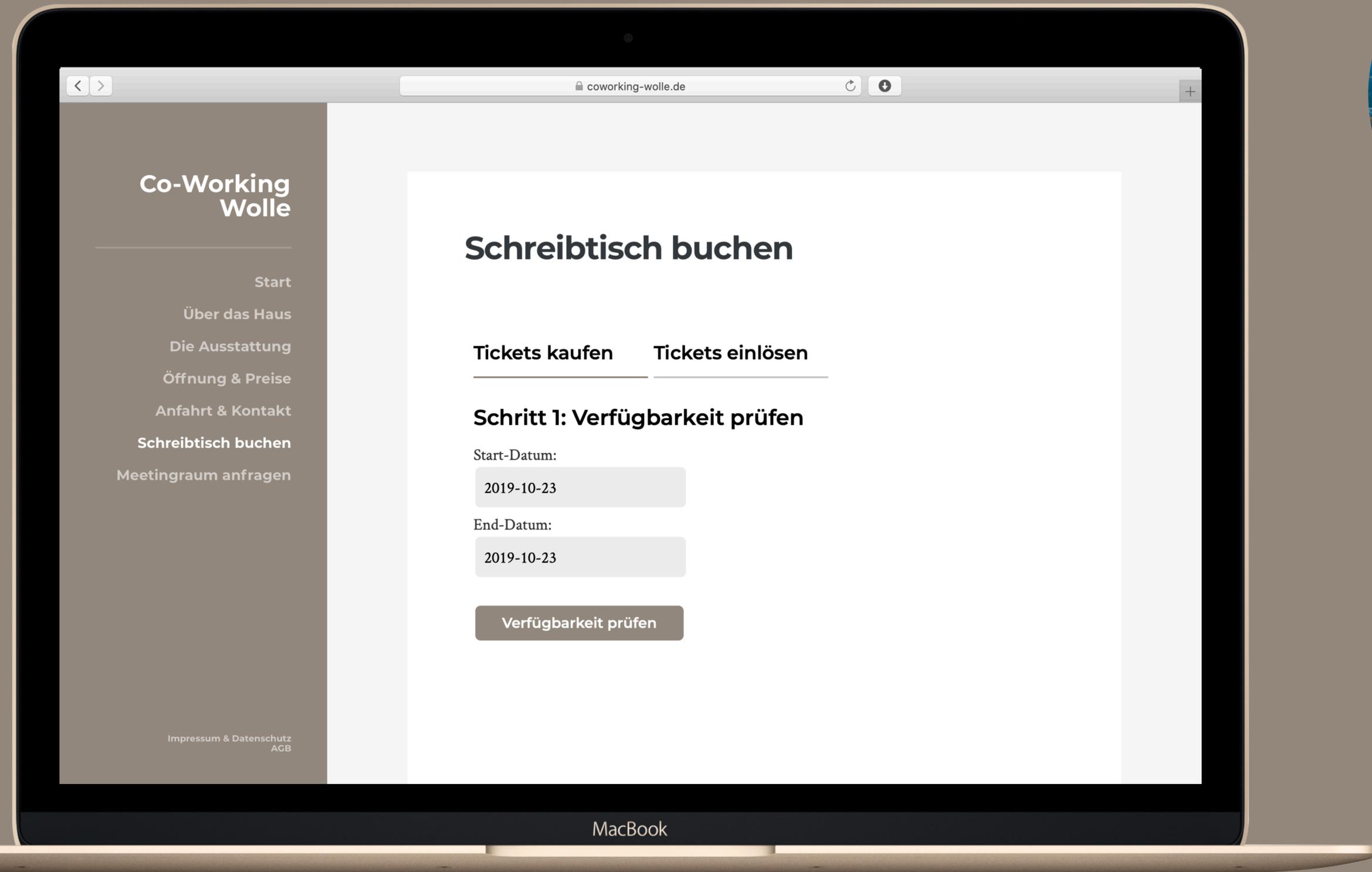
Für alle, die nicht jeden Tag einen Arbeitsplatz benötigen: Unsere FlexDesk-Tickets können für beliebige Einzeltage ohne Eingrenzung des Einlösezeitraums gebucht werden. Da wir keine Begrenzung der Öffnungstage haben, sind auch Wochenend- und Feiertage möglich.

Beschreibung	Preis netto
FlexDesk 1er Ticket	15,00 EUR
FlexDesk 5er Ticket	60,00 EUR
FlexDesk 10er Ticket	100,00 EUR
FlexDesk 15er Ticket	135,00 EUR
FlexDesk 20er Ticket	160,00 EUR

FixDesk

Wer am Stück im Coworking arbeiten und darüber hinaus auch jeden Tag am gleichen Platz sein möchte: Wir bieten FixDesk-Tickets an, die wochen- bzw. monatsweise gelten. Eine Woche umfasst dabei 7 Tage und

MacBook



Co-Working Wolle

- Start
- Über das Haus
- Die Ausstattung
- Öffnung & Preise
- Anfahrt & Kontakt
- Schreibtisch buchen**
- Meetingraum anfragen

Impressum & Datenschutz
AGB

coworking-wolle.de

Schreibtisch buchen

Tickets kaufen **Tickets einlösen**

Schritt 1: Verfügbarkeit prüfen

Start-Datum:

2019-10-23

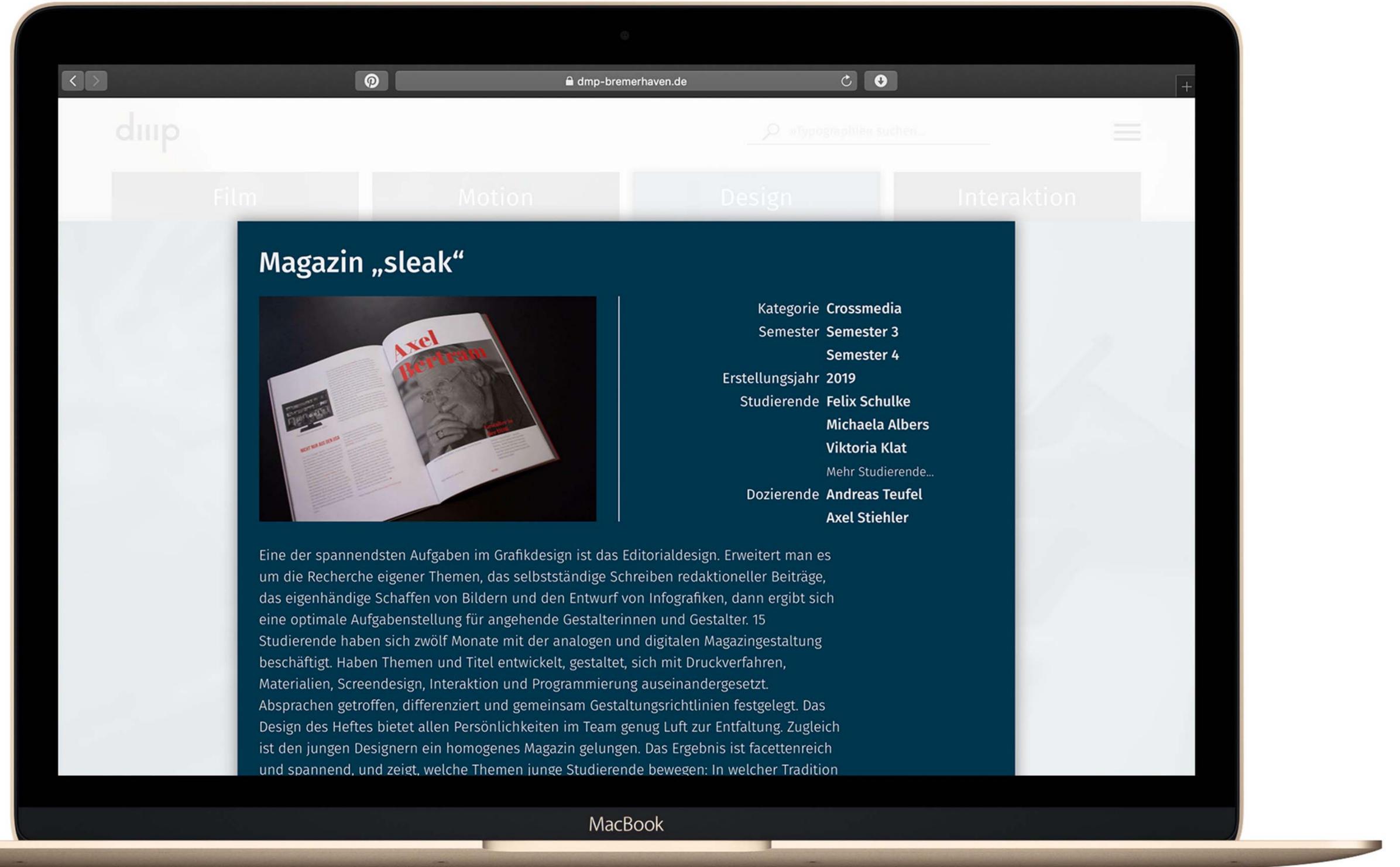
End-Datum:

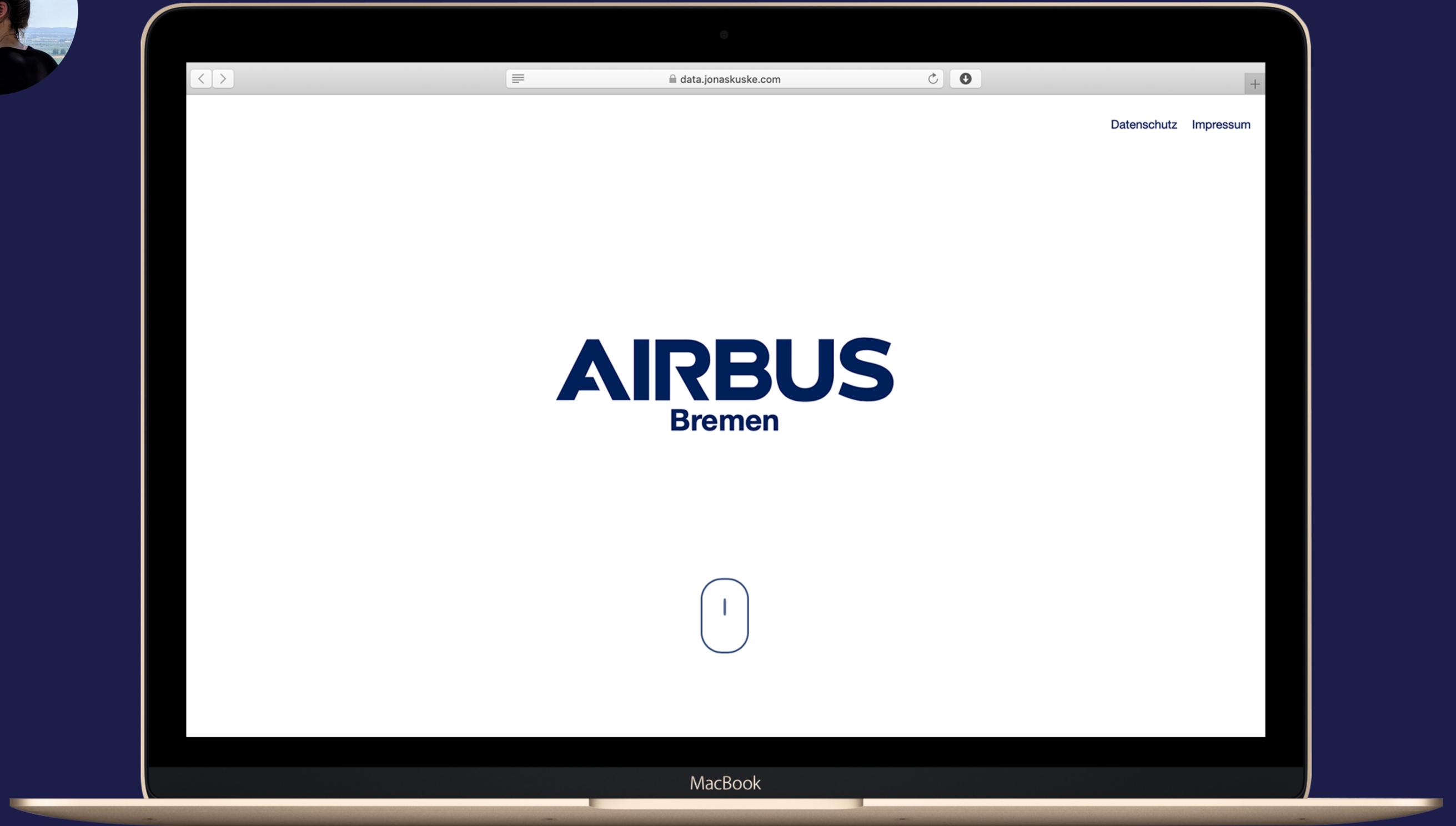
2019-10-23

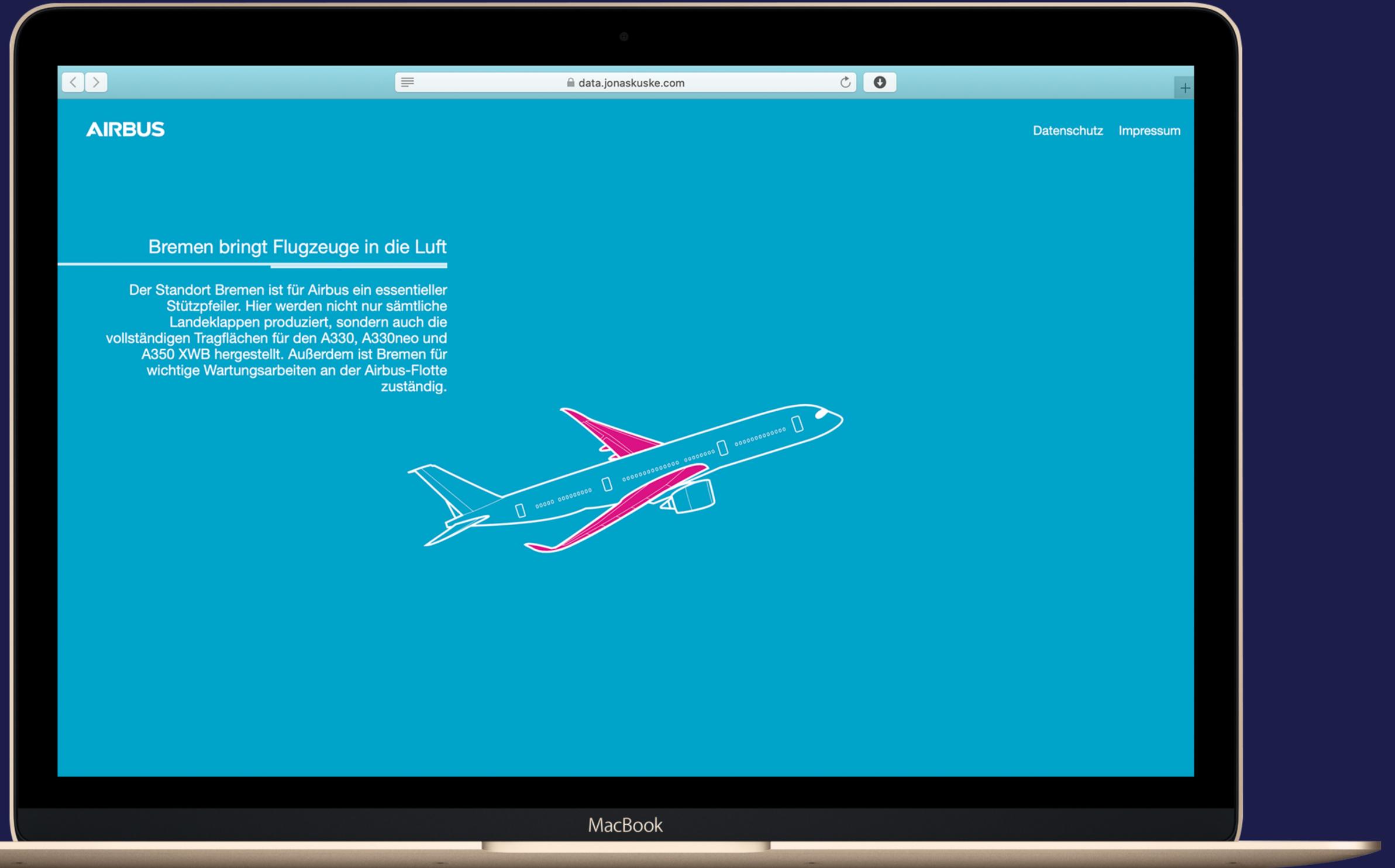
Verfügbarkeit prüfen

MacBook







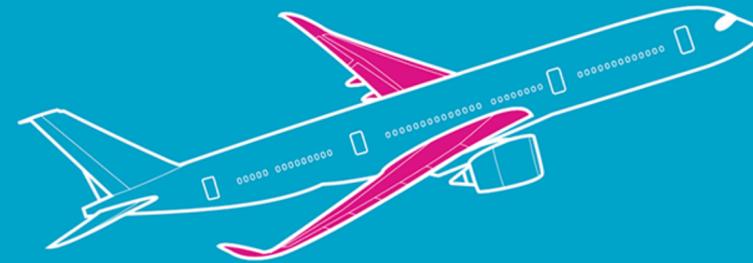


AIRBUS

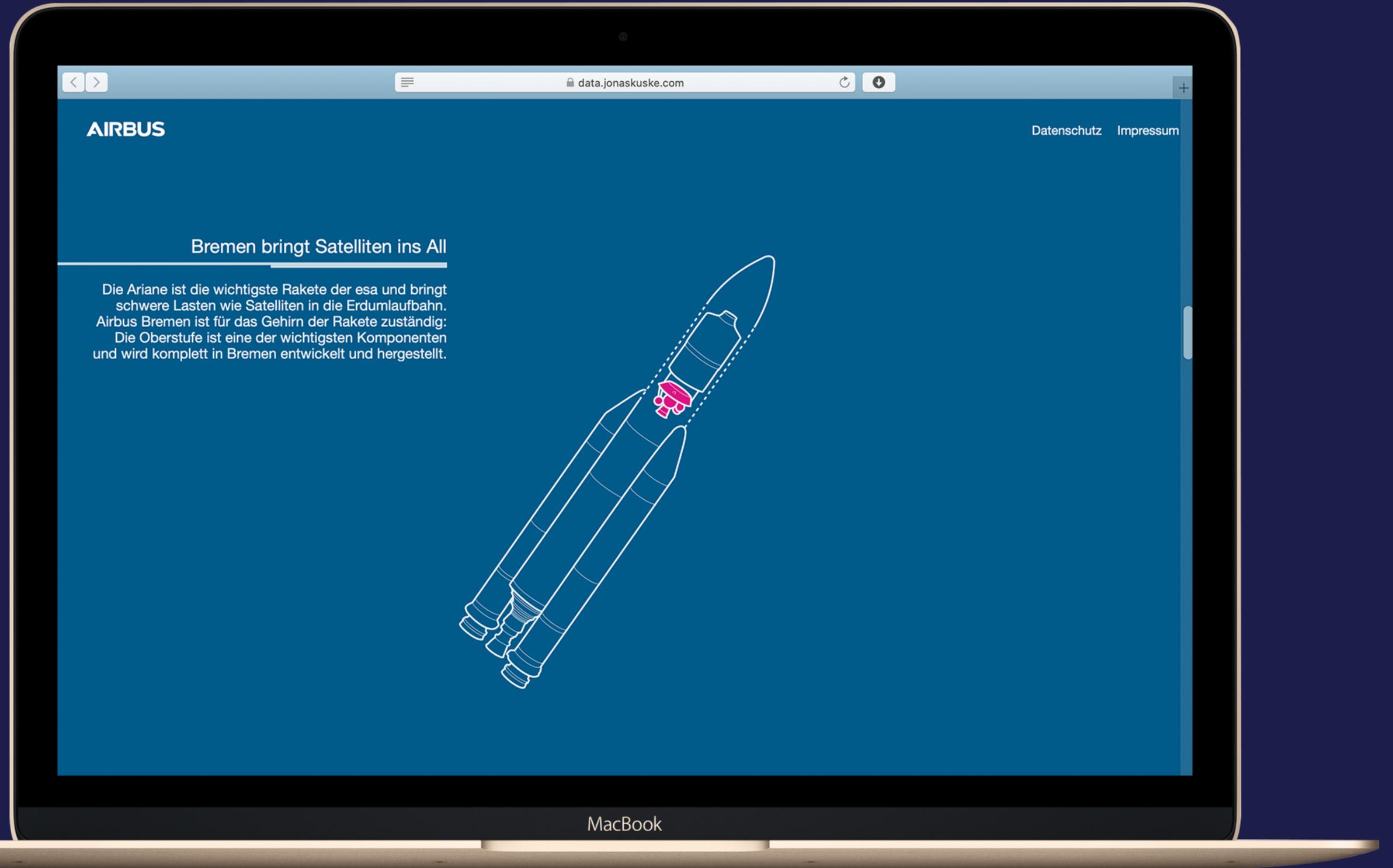
[Datenschutz](#) [Impressum](#)

Bremen bringt Flugzeuge in die Luft

Der Standort Bremen ist für Airbus ein essentieller Stützpfiler. Hier werden nicht nur sämtliche Landeklappen produziert, sondern auch die vollständigen Tragflächen für den A330, A330neo und A350 XWB hergestellt. Außerdem ist Bremen für wichtige Wartungsarbeiten an der Airbus-Flotte zuständig.



MacBook



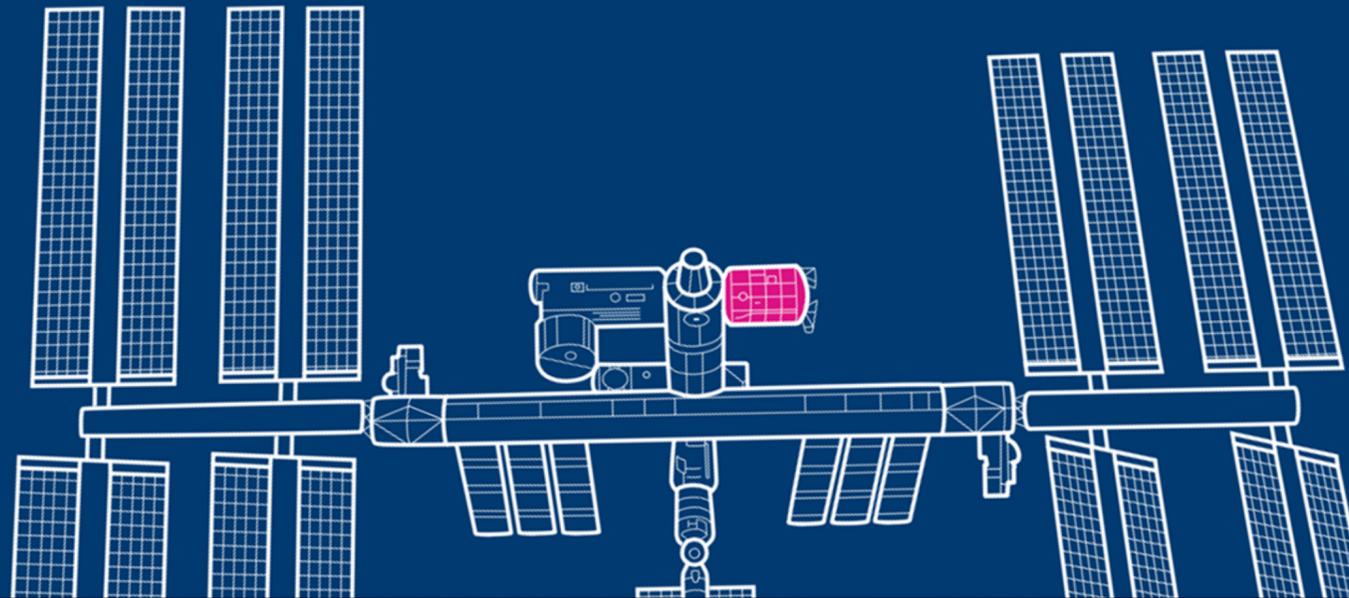


AIRBUS

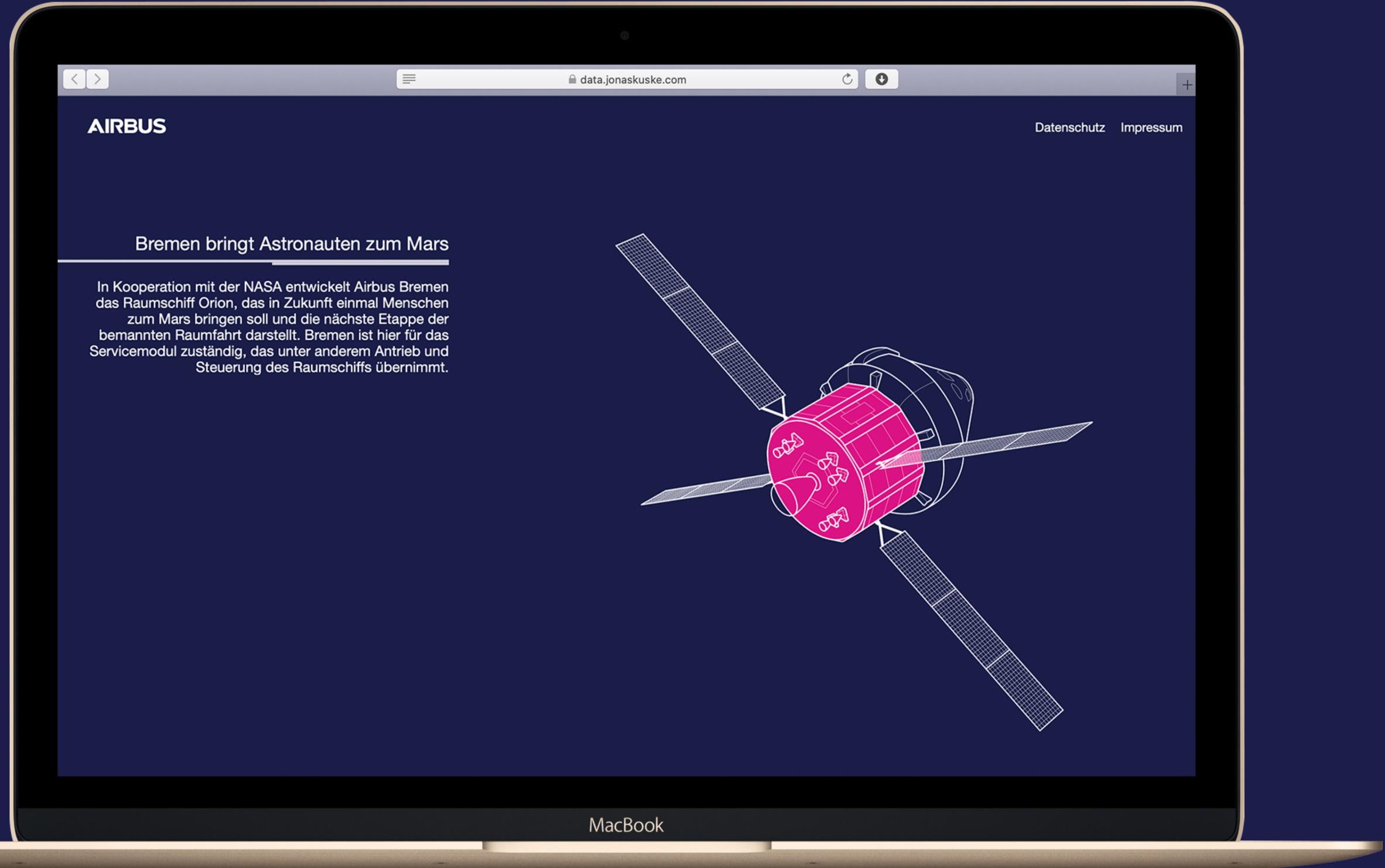
[Datenschutz](#) [Impressum](#)

Bremen bringt Forschung zur ISS

Von Airbus Bremen kommt das europäische ISS-Modul "Columbus Space Lab" – hier finden verschiedenste bedeutende Forschungsprojekte statt, die Gegenwart und Zukunft prägen können. Auch für andere Teile der Raumstation ist Airbus verantwortlich, bspw. die kommerziell nutzbare Bartolomeo-Plattform oder die künstliche Intelligenz CIMON, die Astronauten assistiert.



MacBook

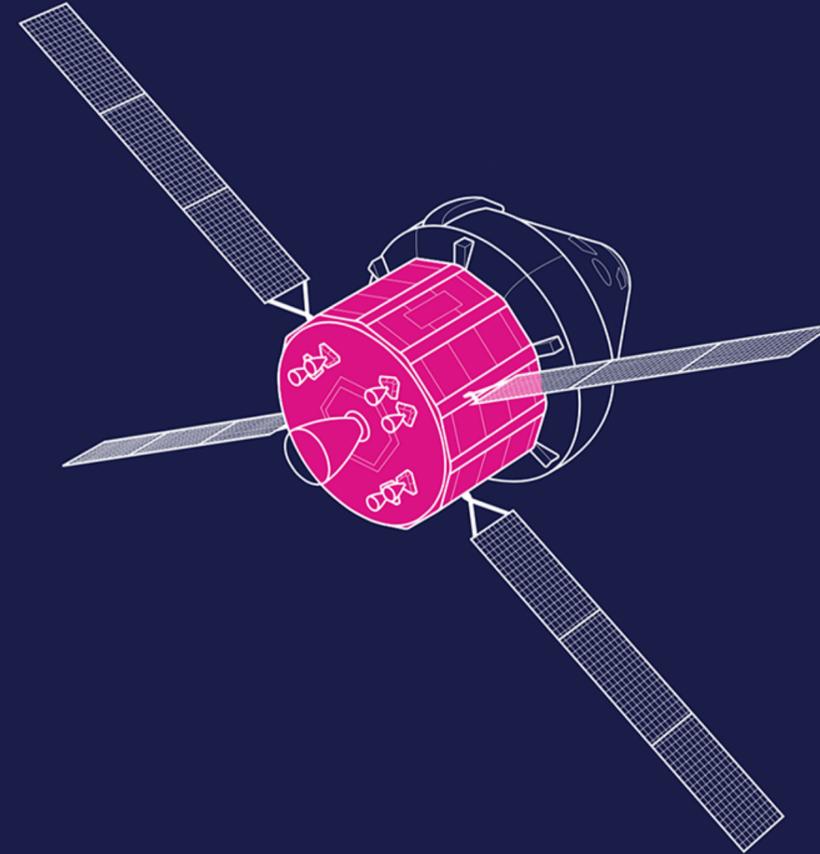


AIRBUS

[Datenschutz](#) [Impressum](#)

Bremen bringt Astronauten zum Mars

In Kooperation mit der NASA entwickelt Airbus Bremen das Raumschiff Orion, das in Zukunft einmal Menschen zum Mars bringen soll und die nächste Etappe der bemannten Raumfahrt darstellt. Bremen ist hier für das Servicemodul zuständig, das unter anderem Antrieb und Steuerung des Raumschiffs übernimmt.



MacBook



13:39

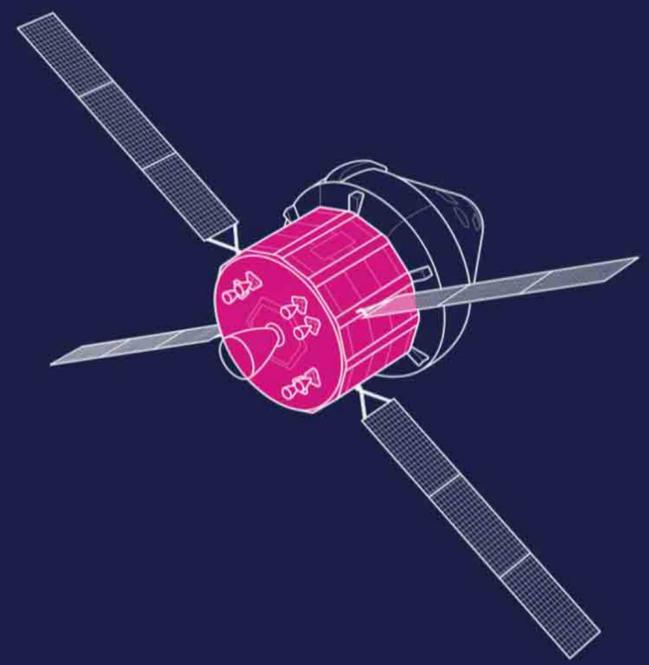
data.jonaskuske.com

AIRBUS

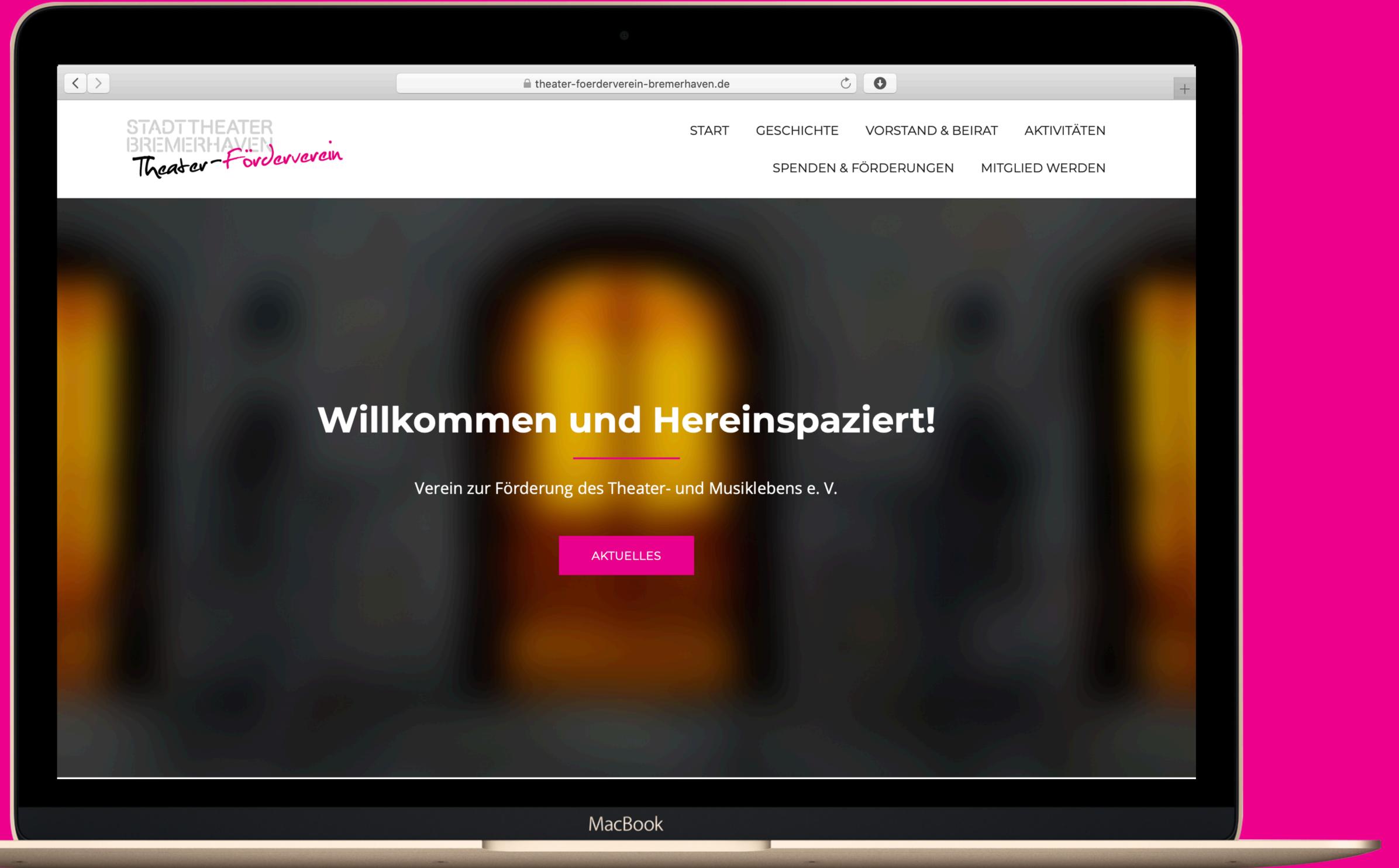
Datenschutz Impressum

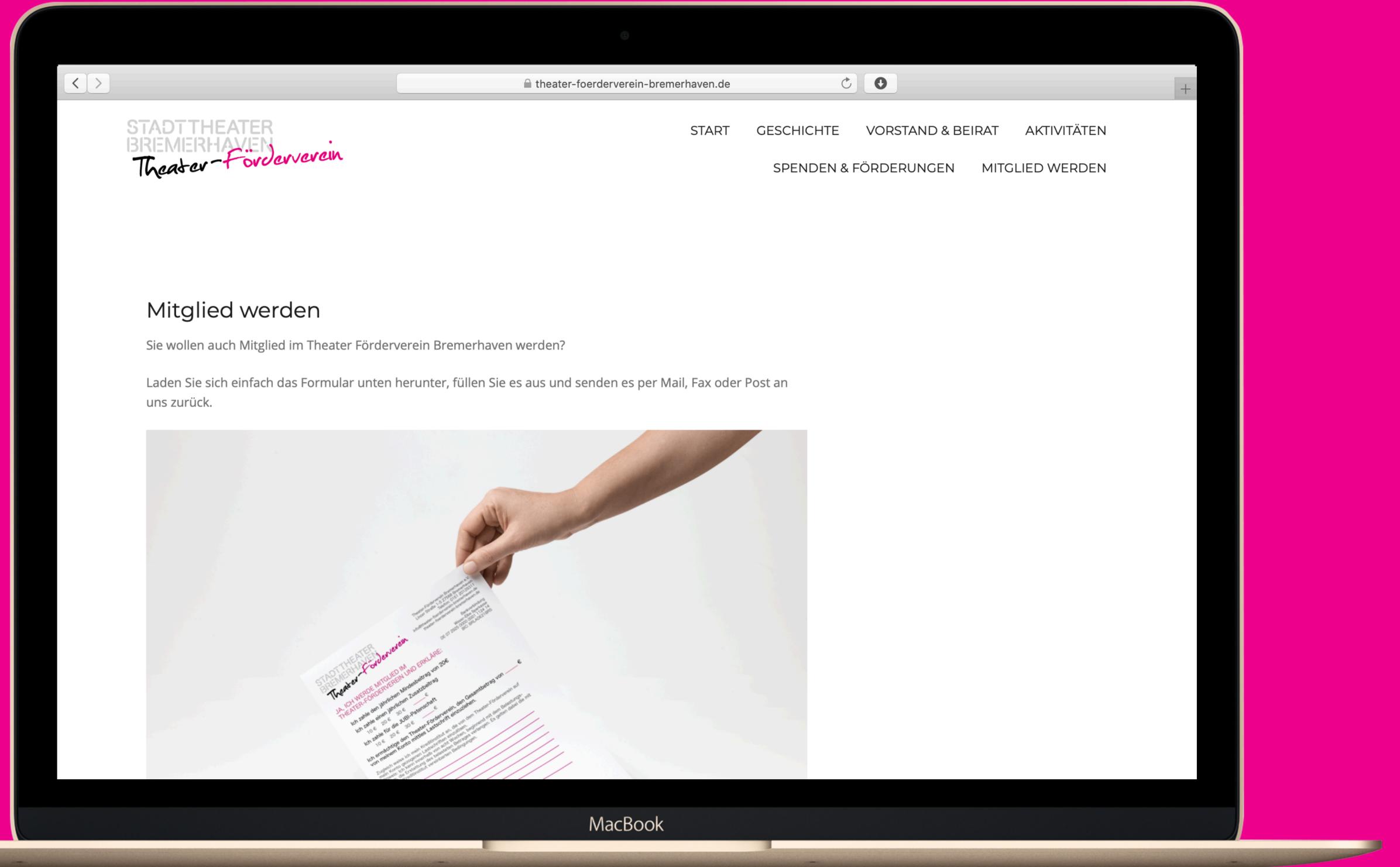
Bremen bringt Astronauten zum Mars

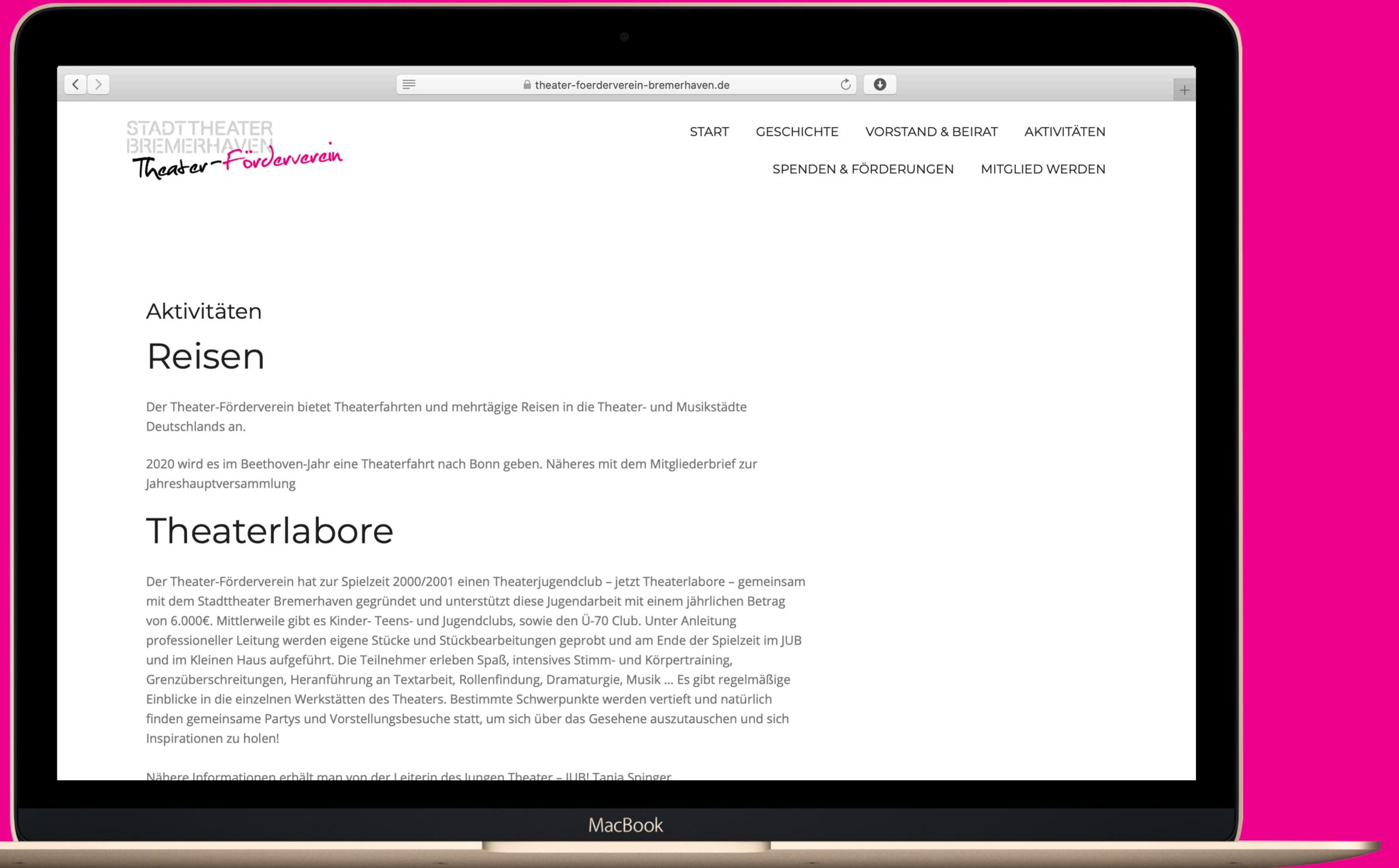
In Kooperation mit der NASA entwickelt Airbus Bremen das Raumschiff Orion, das in Zukunft einmal Menschen zum Mars bringen soll und die nächste Etappe der bemannten Raumfahrt darstellt. Bremen ist hier für das Servicemodul zuständig, das unter anderem Antrieb und Steuerung des Raumschiffs übernimmt.



rotato.xyz







Was ist UX- und UI-Design?

»UX design refers to user experience design, while UI design stands for user interface design. Both of these are crucial to an IT product and need to work closely together. Despite being very integral to each other, the roles themselves are quite different, involving distinct processes.«

UX-Design

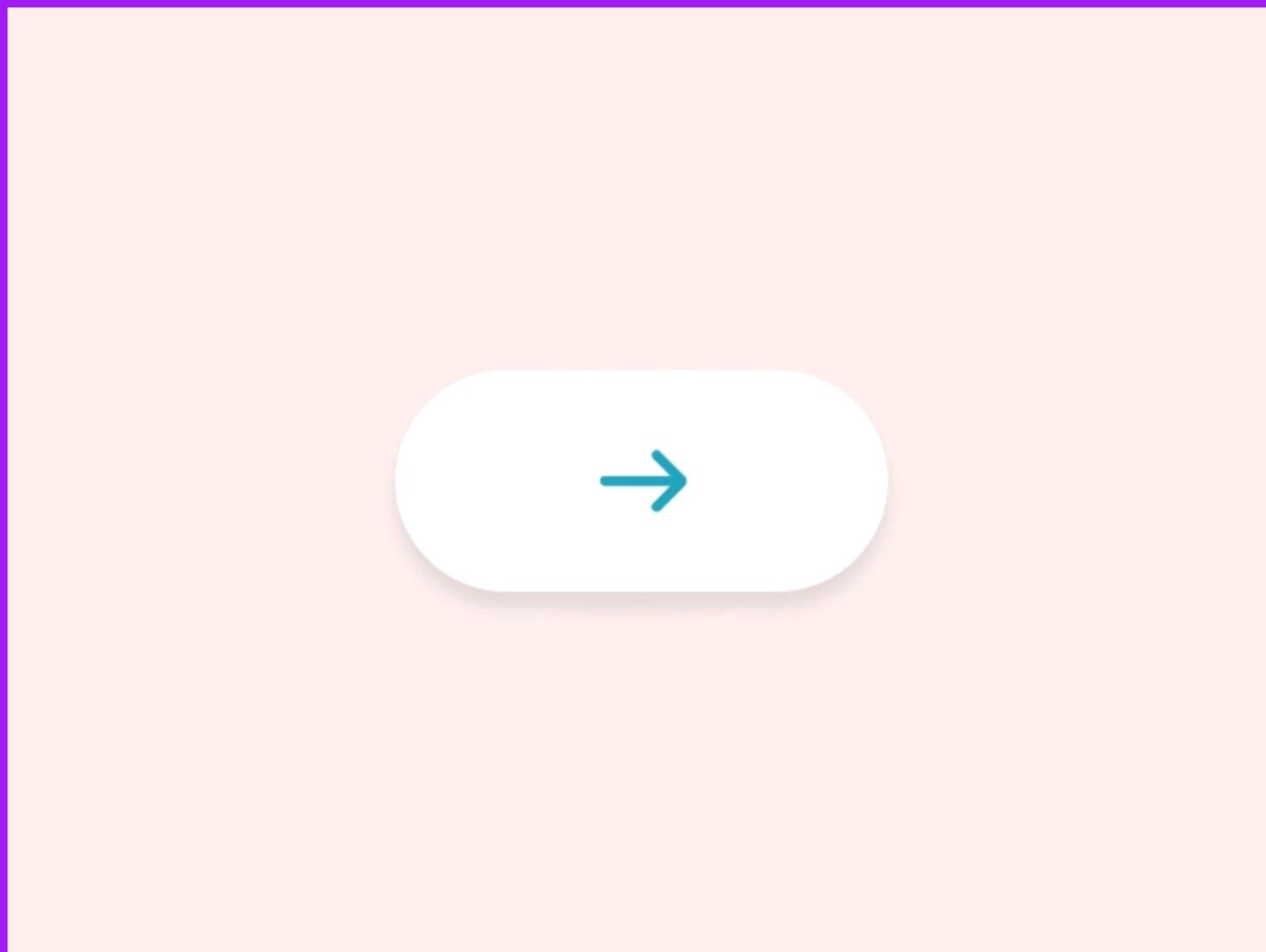
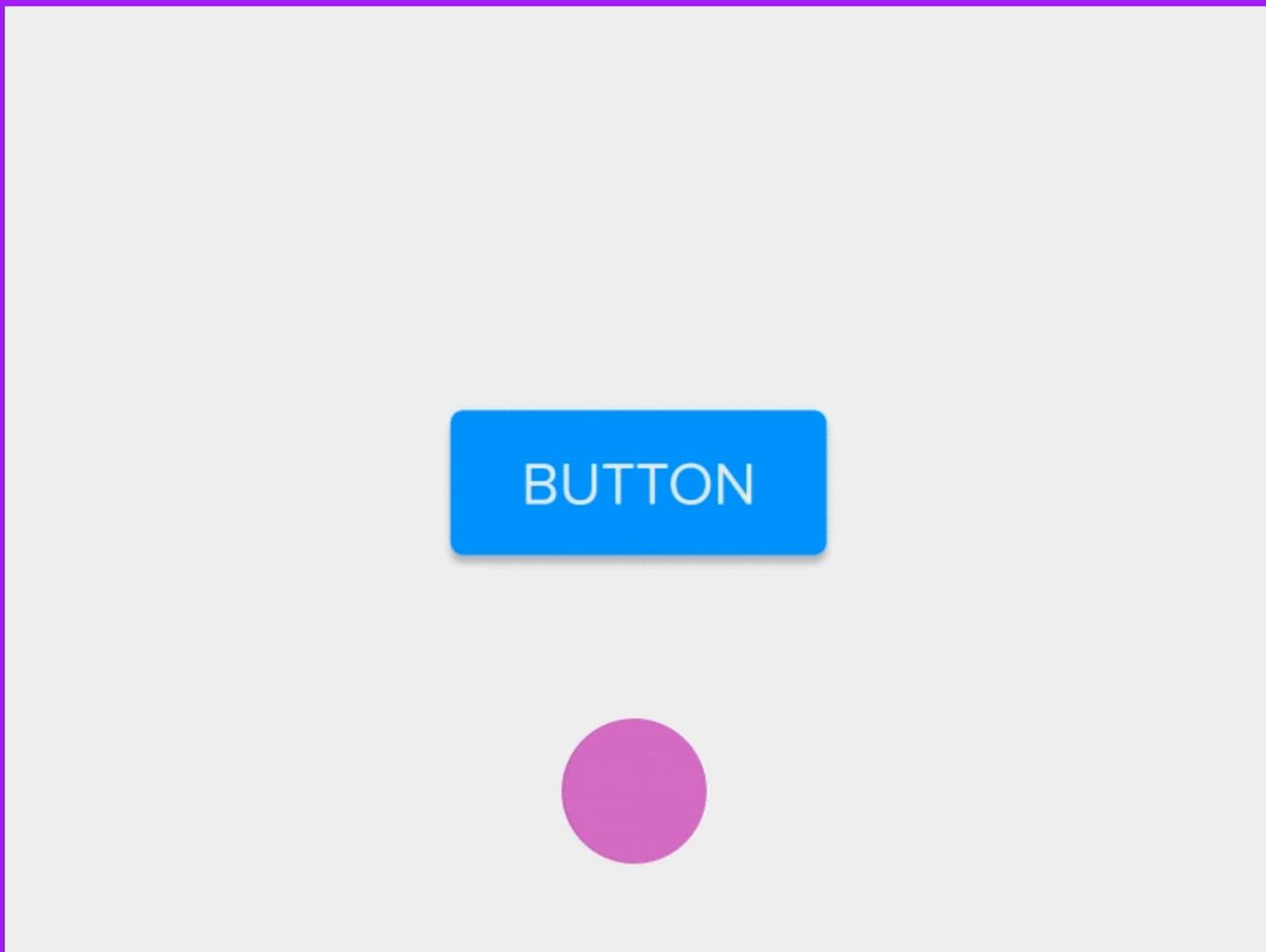
Funktionalität



UI-Design

Gestaltung





Login

Continue

Email Address

Password



Brainstorming:
Welche Design-Tools kennt ihr?

Übung 01: Design mal was.

Stellt euch einen Button vor, der in einer Mode-Shopping App die Bestellung abschließt. Wie könnte dieser Button aussehen?

(+ 1-2 Stichpunkte was ihr euch dabei gedacht habt)

Beispiel-Lösung:

KOSTENPFLICHTIG
BESTELLEN

 JETZT ZAHLEN

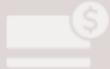
Jetzt kaufen

 Pay

 Pay

 JETZT ZAHLEN

KOSTENPFLICHTIG
BESTELLEN

 JETZT ZAHLEN

SG TCP Optimizer - Windows 10 Pro (64-bit) Build:17763 10.2 Template: internet

File Preferences Help

General Settings | Advanced Settings | BDP | MTU/Latency

Connection Speed 100 Mbps (100,000 kbps):

56 kbps 1 Mbps 5 Mbps 10 Mbps 20 Mbps 30 Mbps 50 Mbps 100+Mbps

Network Adapter selection

Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3168 MTU : 1500

Don't modify Network Adapters PPPoE

Modify All Network Adapters IP address : 192.168.1.144

TCP Window Auto-Tuning: normal Time to Live (TTL) : 64

Windows Scaling heuristics: disabled ECN Capability: default

Congestion Control Provider: ctcp Checksum Offloading: enabled

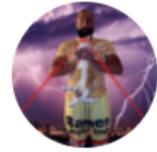
Receive-Side Scaling (RSS): enabled TCP Chimney Offload: disabled

R.Segment Coalescing (RSC): disabled Large Send Offload (LSO): disabled

TCP 1323 Timestamps: disabled

Choose settings: Windows Default Current Optimal Custom





Jem Young
@JemYoung

Folgen



When you spend all your time adding features to the UI but don't consider the UX



UI 😊
UX 🥰

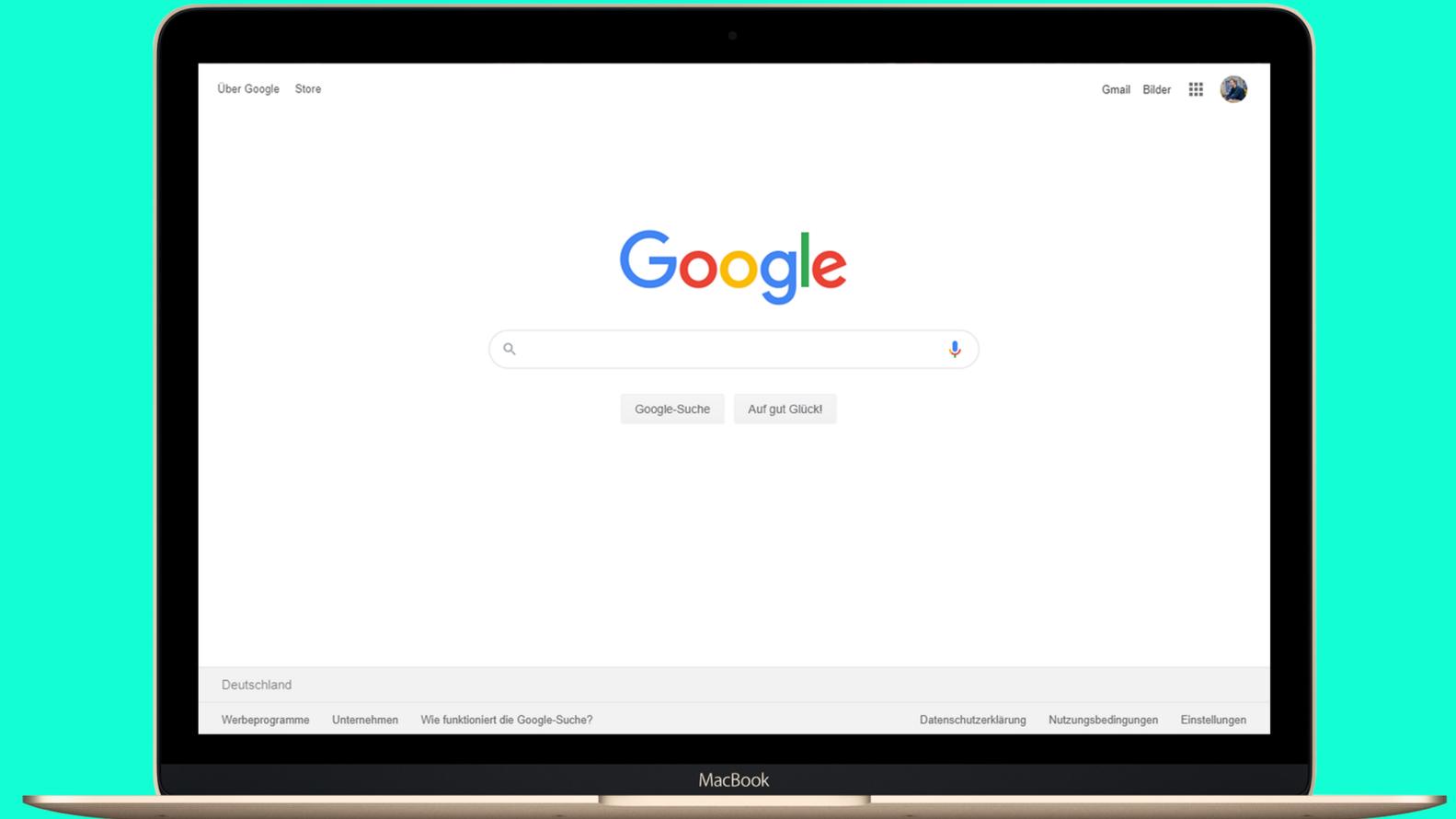
MU



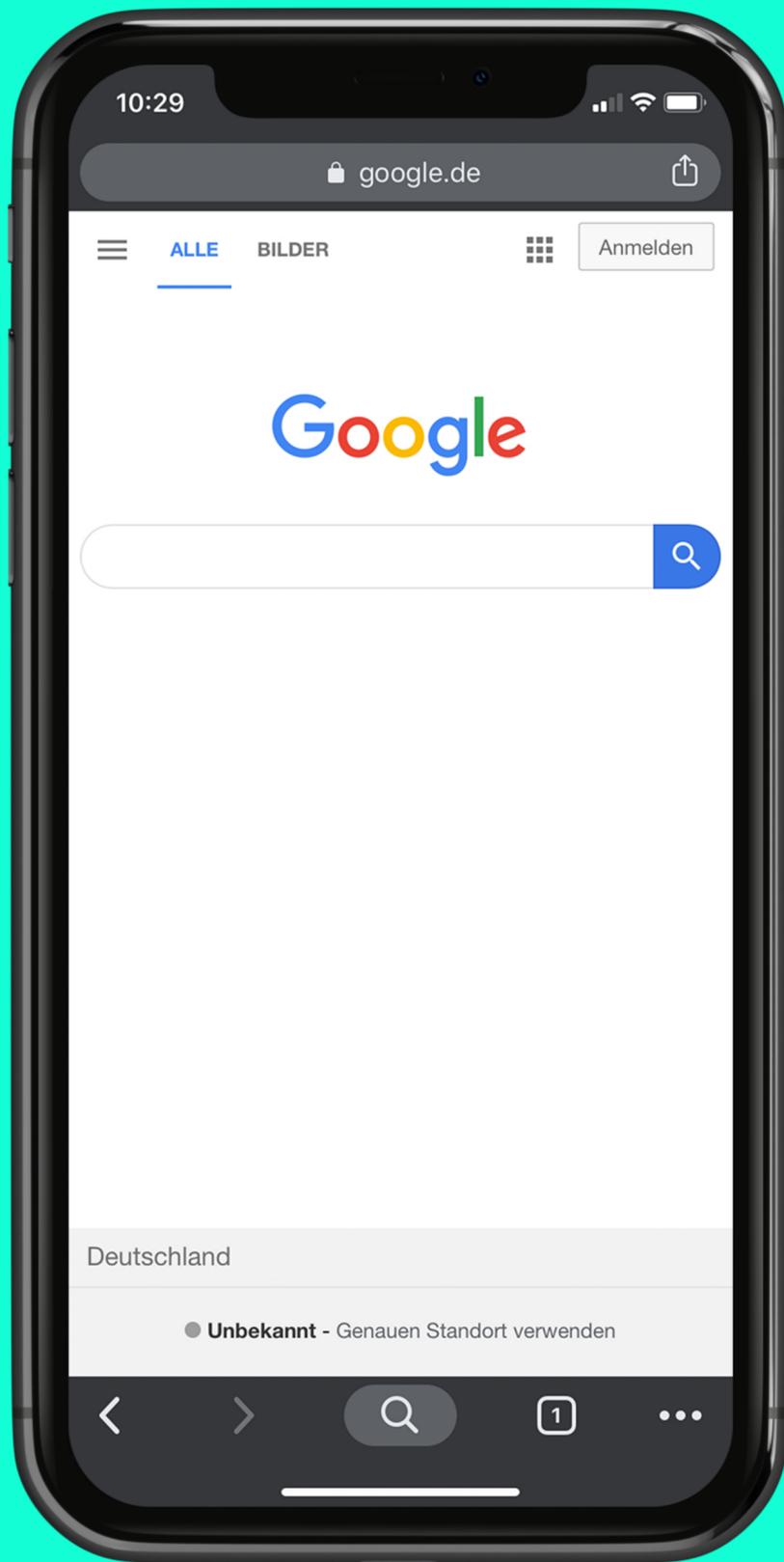
dmp

UI 😏 UX 😊

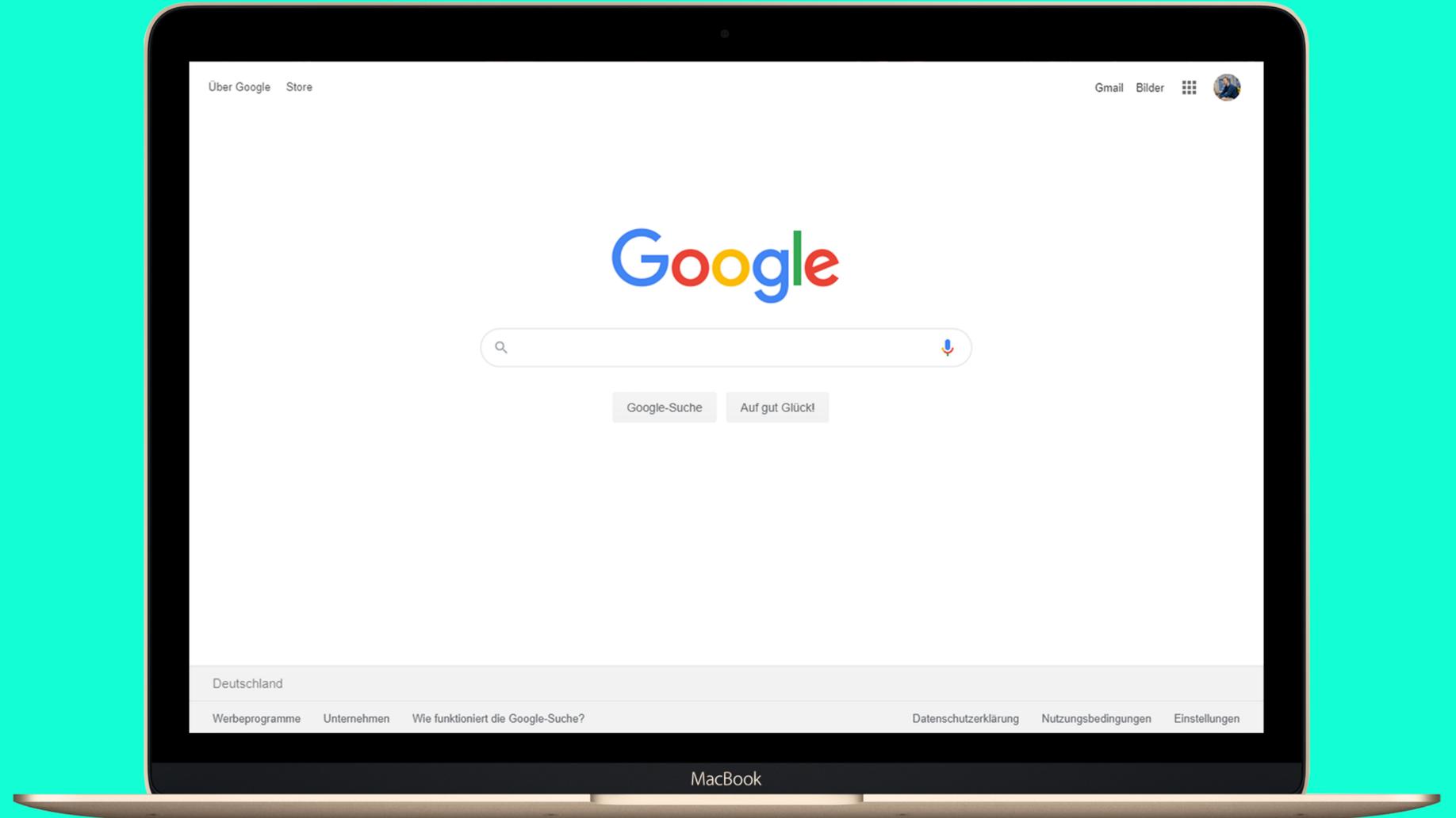
UI 😎 UX 😍

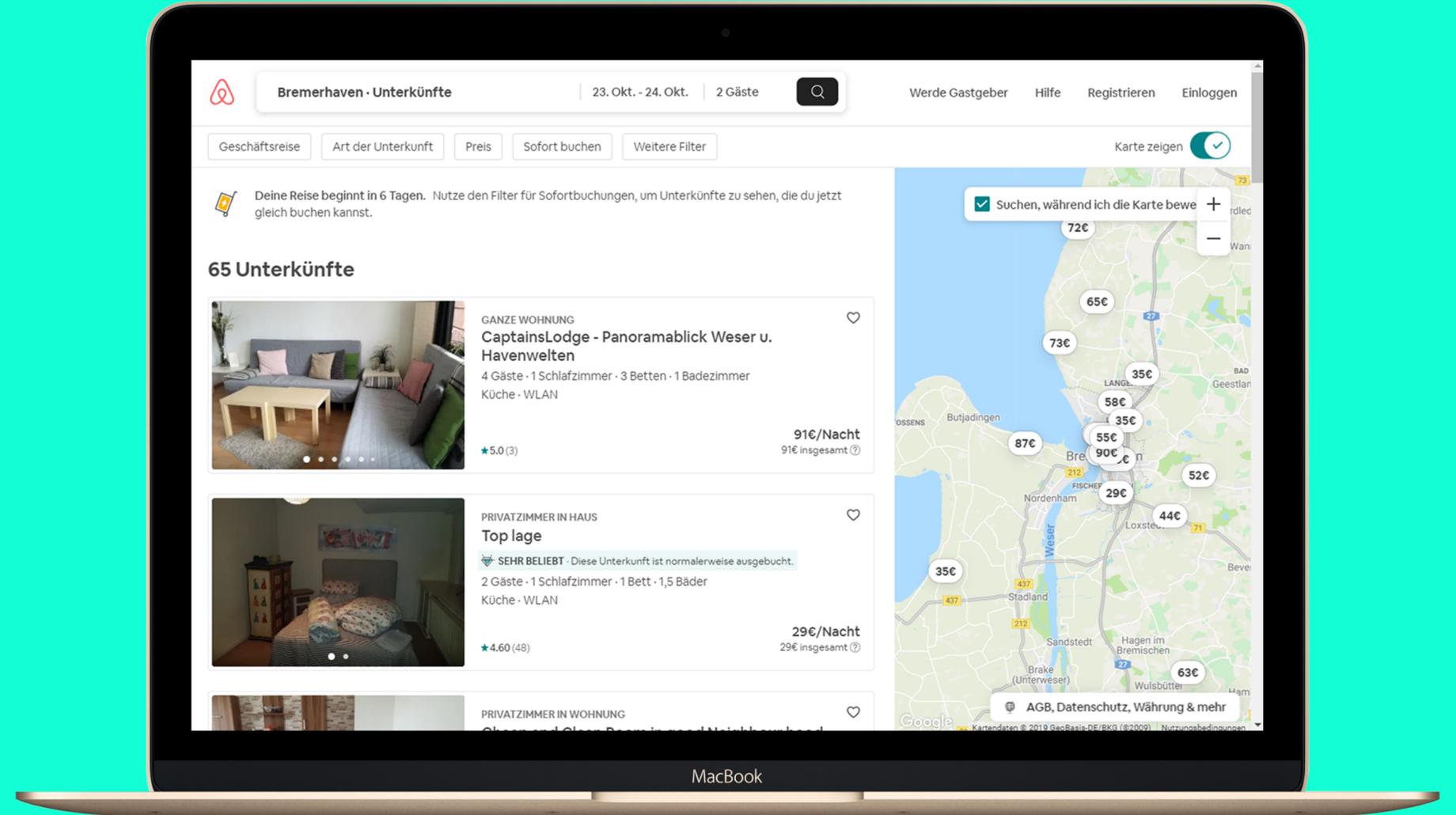
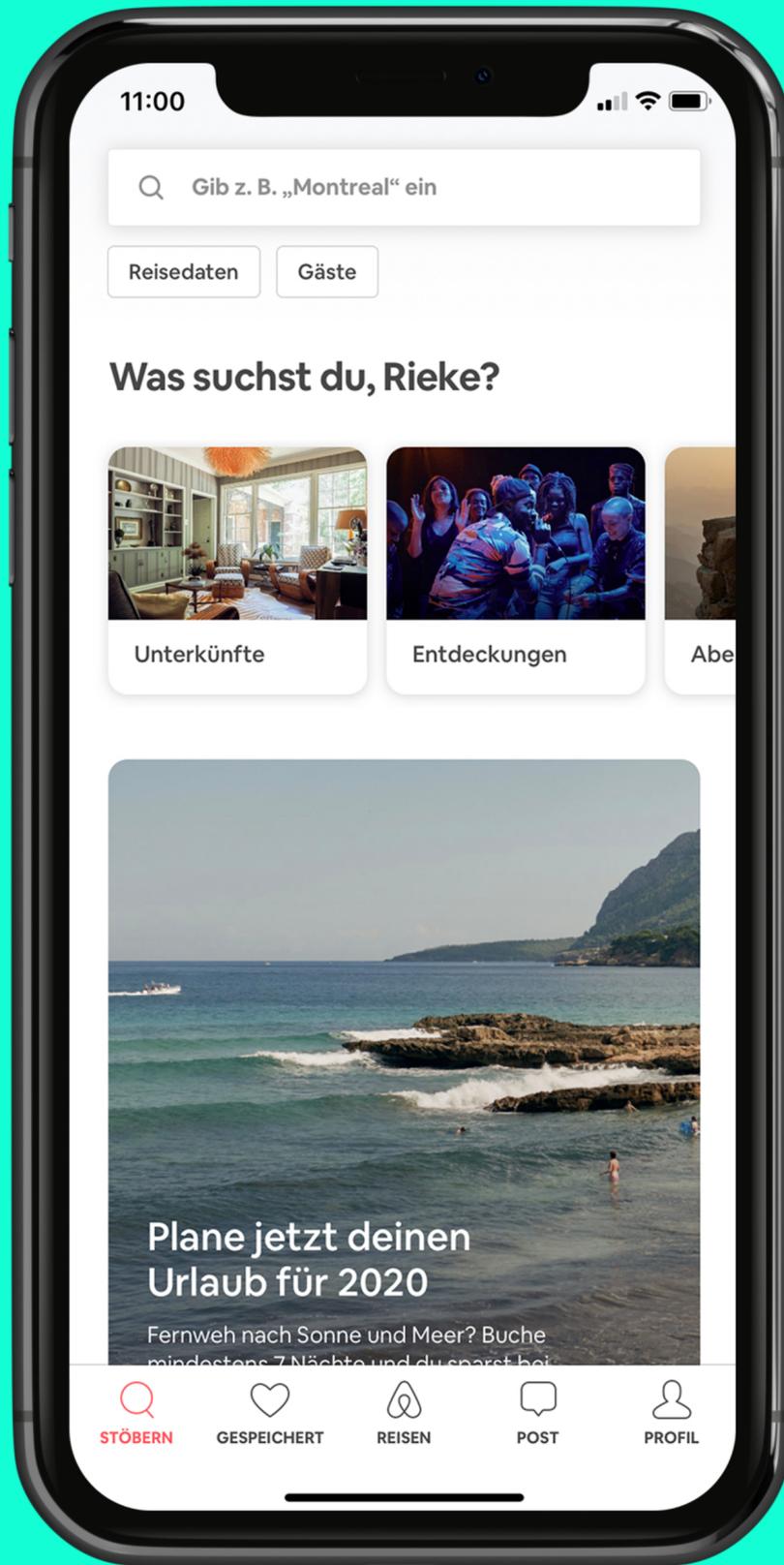


UI 😎
UX 😐



UI 😎 UX 😍





Der Designprozess & die entsprechenden Tools

1. Ideenfindung / Sinn & Zweck
2. Zielgruppenanalyse
3. Wireframing der wichtigsten Features
4. Erste Tests
5. Optimierung

Schritt 3 - 5 wiederholen bis jedes Feature steht



1. Assets festlegen
2. High-Fidelity Prototyp
3. Assets verfeinern
4. Tests

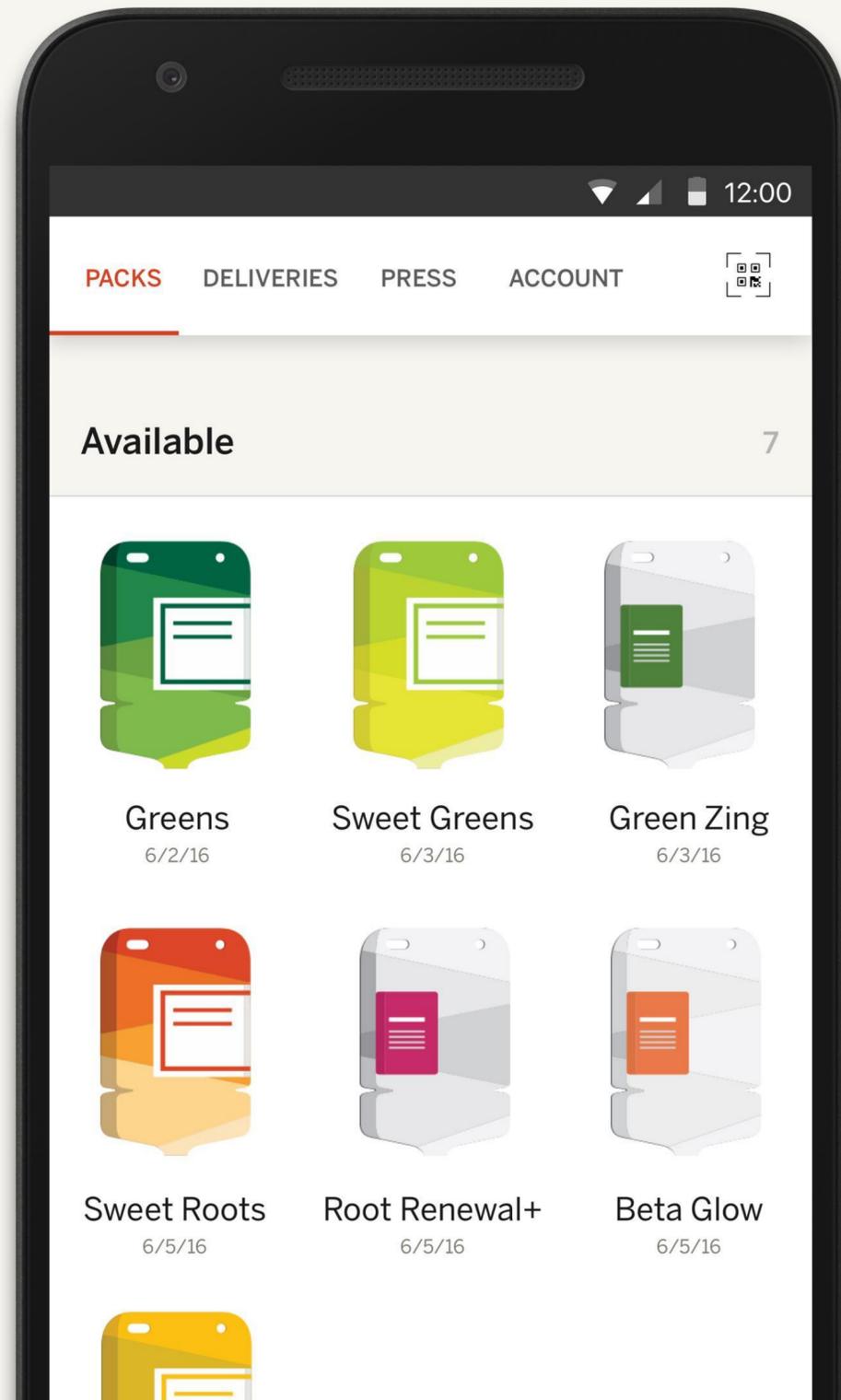
Jede Menge Tools,
andauernd kommen mehr dazu.

Manchmal ist Papier und Stift aber doch das beste.
Man muss nicht alle Tools kennen und beherrschen.



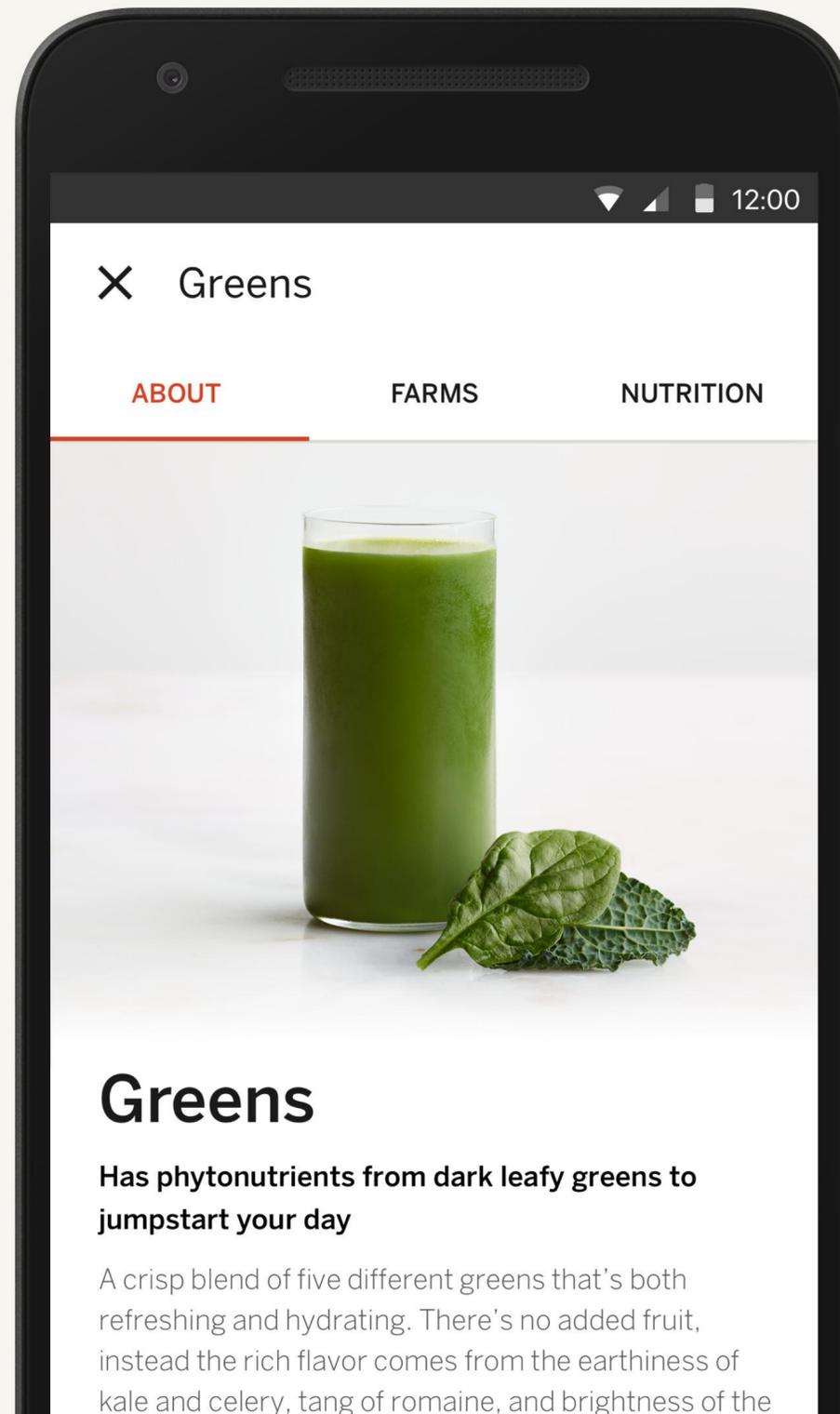
Your Virtual Fridge

Instantly see each and every tasty Pack you have on hand to make.



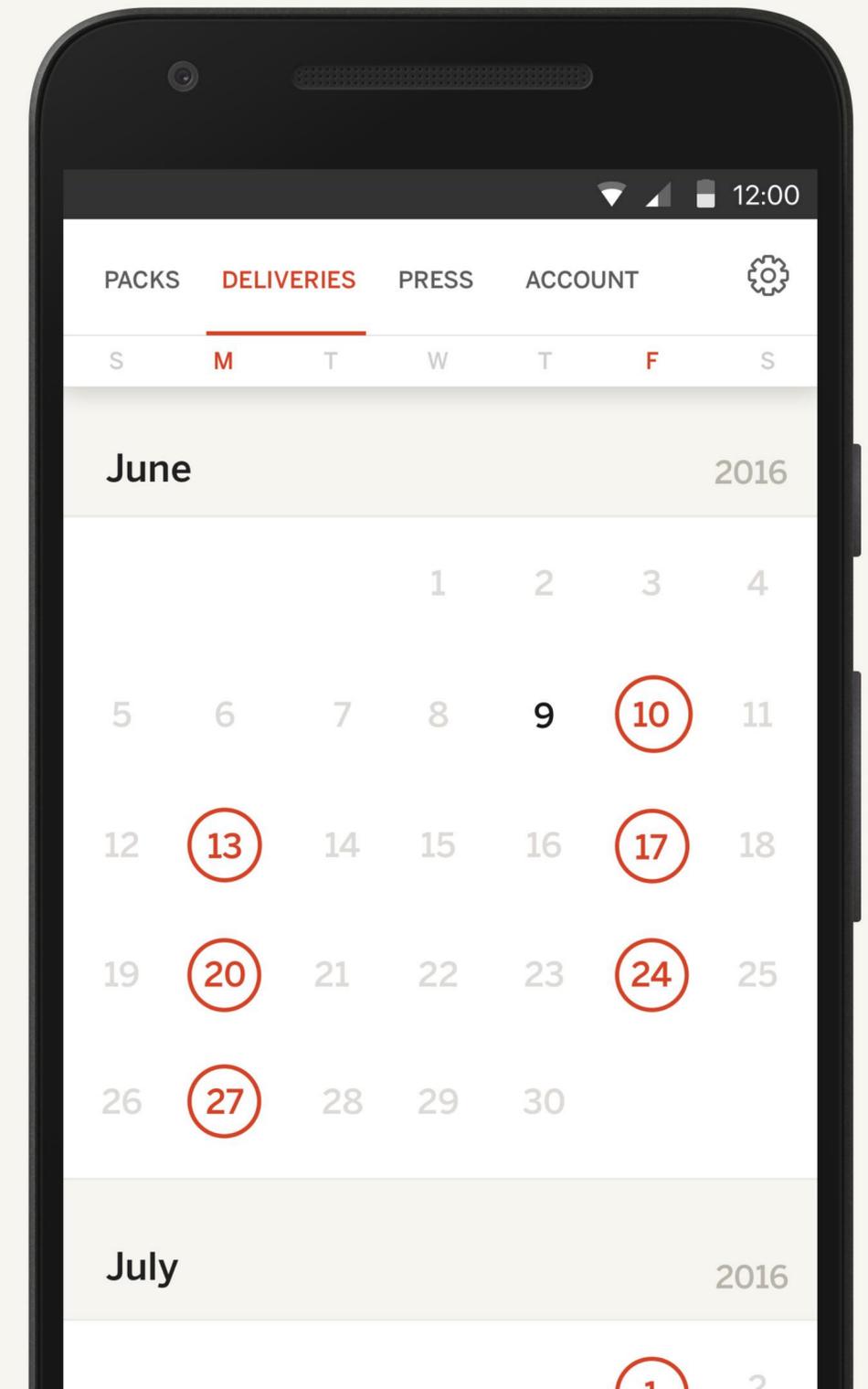
Health Benefits, At A Glance

One tap showcases all the health benefits, farm stories, and nutrition facts unique to each Pack.



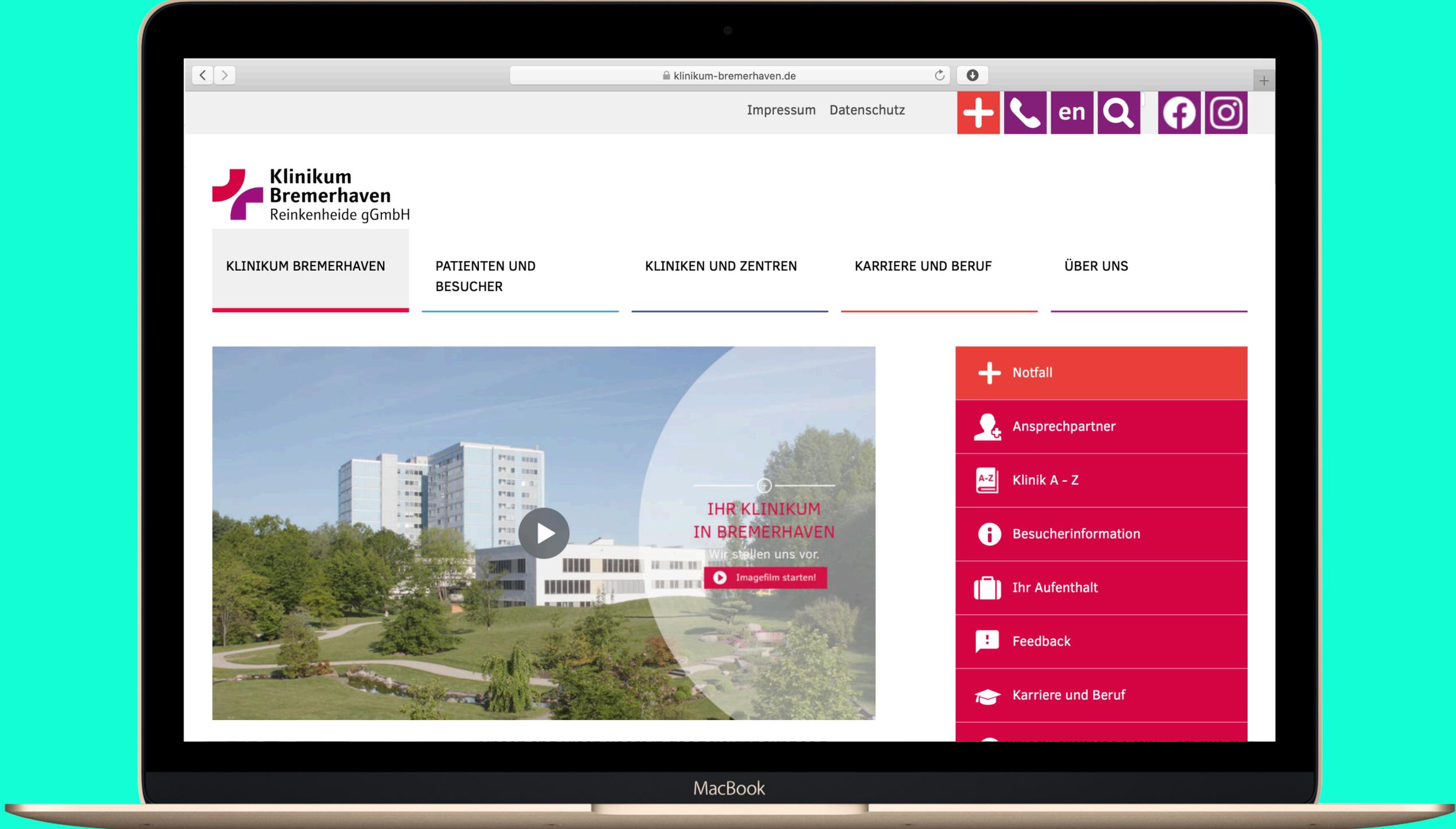
Optimize Your Juice Routine

Manage your deliveries on the go to ensure you're getting exactly what you want each week.





Zielgruppenanalyse



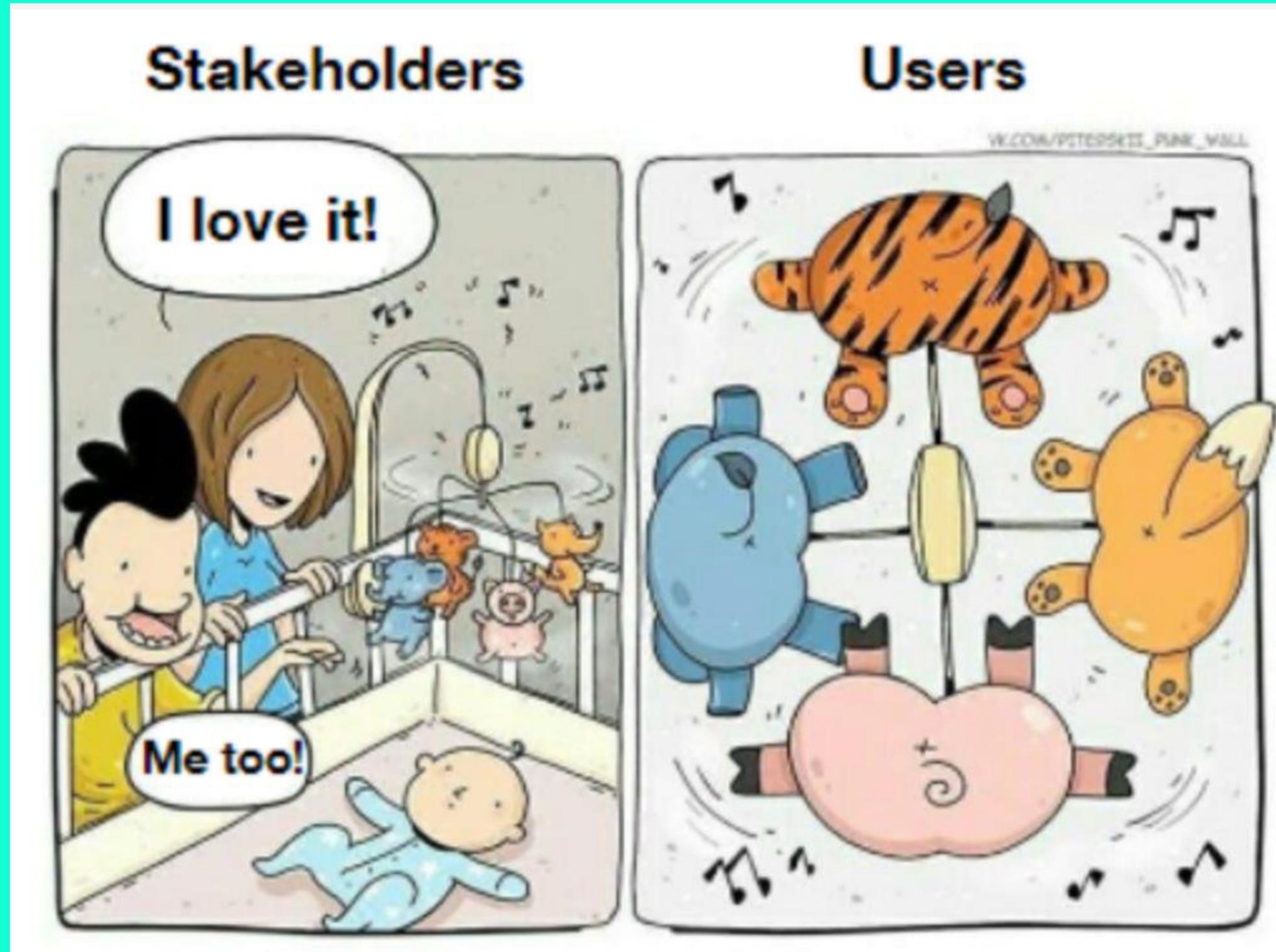
MacBook



The screenshot displays the Blackboard Learn interface for a course titled "Introductory Human Physiology - Master Course 1 (Spring 2011)". The user is logged in as "Albert Einstein". The main navigation menu includes "My Institution", "Courses", "Community", "Content Collection", "Services", "Outcomes", and "System Admin". The current course path is "The Human Brain > Brain Physiology Learning Module".

The interface is divided into three main sections:

- Left Sidebar (Course Management):** Contains navigation links for "Home Page", "The Human Brain", "Discussions", "WIKI's", "Information", "Content", "Groups", "Tools", "Help", and "Modules". Below these are sections for "COURSE MANAGEMENT" including "Control Panel", "Content Collection", "Course Tools", "Evaluation" (with sub-links for Course Reports, Early Warning System, and Performance Dashboard), "Grade Center" (with sub-links for Needs Grading, Full Grade Center, Assignments, and Tests), and "Users and Groups".
- Table of Contents (Middle):** A hierarchical tree view showing the course structure:
 - I. Gross Organization of the Nervous System
 - a. Peripheral
 - b. Central
 - II. Structural Organization of the Brain
 - a. Hindbrain
 - b. Midbrain
 - c. Forebrain
 - III. Functional Organization of the Brain
 - a. Sensory Systems
 - b. Motor System
 - c. Limbic System
 - IV. Cells of the Nervous System
 - a. Glia
 - b. Neurons
 - V. Neuronal Structure
 - a. Dendrite
 - b. Soma
 - c. Axon
 - d. Terminal Button
- Main Content Area (Right):** Displays the "Brain Physiology Learning Module" with a "Build Content" button and sub-options for "Create Assessment", "Add Interactive Tool", and "Assign Textbook". A "Discover Content" button is also present. Below these are five folder icons, each with a dropdown arrow, representing the course sections:
 - Gross Organization of the Nervous System
 - Structural Organization of the Brain
 - Functional Organization of the Brain
 - Cells of the Nervous System
 - Neuronal Structure



Zielgruppenanalyse



The screenshot shows a web browser displaying the 'Lernplattform der Hochschule Bremerhaven' (Learning Platform of the University of Applied Sciences Bremerhaven). The browser address bar shows 'elli.hs-bremerhaven.de'. The page features a navigation menu with 'ELLI', 'PERSÖNLICHER SCHREIBTISCH', 'MAGAZIN', 'SERVICES & SUPPORT', and 'HS-AUSBAU'. The main content area contains a table of topics with columns for 'Thema', 'Angelegt von', 'Beiträge', 'Besuche', and 'Letzter Beitrag'. The first row is highlighted in yellow. To the right of the table is a sidebar with forum posts, including '3D-Animation zweiter Prüfungsversuch', 'WICHTIGE INFORMATIONEN', and 'Grundlagenveranstaltungen im W19_20'. The laptop is a MacBook, as indicated by the text at the bottom of the device.

Thema	Angelegt von	Beiträge	Besuche	Letzter Beitrag
<input type="checkbox"/> Aktuelles ["Top-Thema"]	Ve Alexandra Gerdes (vgerdes)	114 Ungelesen: 74	586	07. Okt 2019, 11:43 Von Holger Rada (hrada)
<input type="checkbox"/> Prüfungsangelegenheiten	Holger Rada (hrada)	6 Ungelesen: 5 Neu: 1	114	10. Okt 2019, 11:29 Von Holger Rada (hrada)
<input type="checkbox"/> DMP-Geräteausleihe	Holger Rada (hrada)	50 Ungelesen: 47 Neu: 3	1001	09. Okt 2019, 14:35 Von jkempke
<input type="checkbox"/> Grundlagenveranstaltungen im W19_20	rschreier	1 Ungelesen: 1 Neu: 1	56	04. Okt 2019, 18:23 Von rschreier
<input type="checkbox"/> Vertiefungsrichtungen im WS 2019/20	Holger Rada (hrada)	13 Ungelesen: 13 Neu: 1	353	04. Okt 2019, 07:46 Von rschreier
<input type="checkbox"/> Jobs & Praktika	mmartinez	15 Ungelesen: 15 Neu: 2	200	18. Sep 2019, 13:15 Von Ailina Schwenk (aschwenk)
<input type="checkbox"/> Mögliche Themen für "Soziale Projekte"	Holger Rada (hrada)	8 Ungelesen: 7 Neu: 2	165	18. Sep 2019, 11:46 Von uerb
<input type="checkbox"/> Kolloquium	thoelscher	1 Ungelesen: 1	19	30. Jul 2019, 00:23 Von thoelscher
<input type="checkbox"/> Informationen zum Praxissemester 2019	Andreas Teufel (ateufel)	3 Ungelesen: 3 Neu: 1	100	26. Jun 2019, 15:20 Von uerb

Zielgruppenanalyse



Lernplattform der Hochschule Bremerhaven

ELLI | PERSÖNLICHER SCHREIBTISCH | MAGAZIN | SERVICES & SUPPORT | HS-AUSBAU

Thema	Angelegt von	Beiträge	Besuche	Letzter Beitrag
<input type="checkbox"/> Aktuelles ["Top-Thema"]	Ve Alexandra Gerdes (vgerdes)	114 Ungelesen: 74 Neu: 1	586	07. Okt 2019, 11:43 Von Holger Rada (hrada)
<input type="checkbox"/> Prüfungsangelegenheiten	Holger Rada (hrada)	6 Ungelesen: 5 Neu: 1	114	10. Okt 2019, 11:29 Von Holger Rada (hrada)
<input type="checkbox"/> DMP-Geräteausleihe	Holger Rada (hrada)	50 Ungelesen: 47 Neu: 3	1001	09. Okt 2019, 14:35 Von jkempke
<input type="checkbox"/> Grundlagenveranstaltungen im W19_20	rschreier	1 Ungelesen: 1 Neu: 1	56	04. Okt 2019, 18:23 Von rschreier
<input type="checkbox"/> Vertiefungsrichtungen im WS 2019/20	Holger Rada (hrada)	13 Ungelesen: 13 Neu: 1	353	04. Okt 2019, 07:46 Von rschreier
<input type="checkbox"/> Jobs & Praktika	mmartinez	15 Ungelesen: 15 Neu: 2	200	18. Sep 2019, 13:15 Von Ailina Schwenk (aschwenk)
<input type="checkbox"/> Mögliche Themen für "Soziale Projekte"	Holger Rada (hrada)	8 Ungelesen: 7 Neu: 2	165	18. Sep 2019, 11:46 Von uerb
<input type="checkbox"/> Kolloquium	thoelscher	1 Ungelesen: 1	19	30. Jul 2019, 00:23 Von thoelscher
<input type="checkbox"/> Informationen zum Praxissemester 2019	Andreas Teufel (ateufel)	3 Ungelesen: 3 Neu: 1	100	26. Jun 2019, 15:20 Von uerb

Forum: DMP-Forum
3D-Animation zweiter Prüfungsversuch
Forum: DMP-Forum
WICHTIGE INFORMATIONEN
Forum: DMP-Forum
Dokufilmprojekte Drittsemester
Forum: DMP-Forum
Grundlagenveranstaltungen im W19_20
Forum: DMP-Forum
Fotografie (Vertiefung Crossmediales Publizieren 2b) W19_20

modern-ui.design

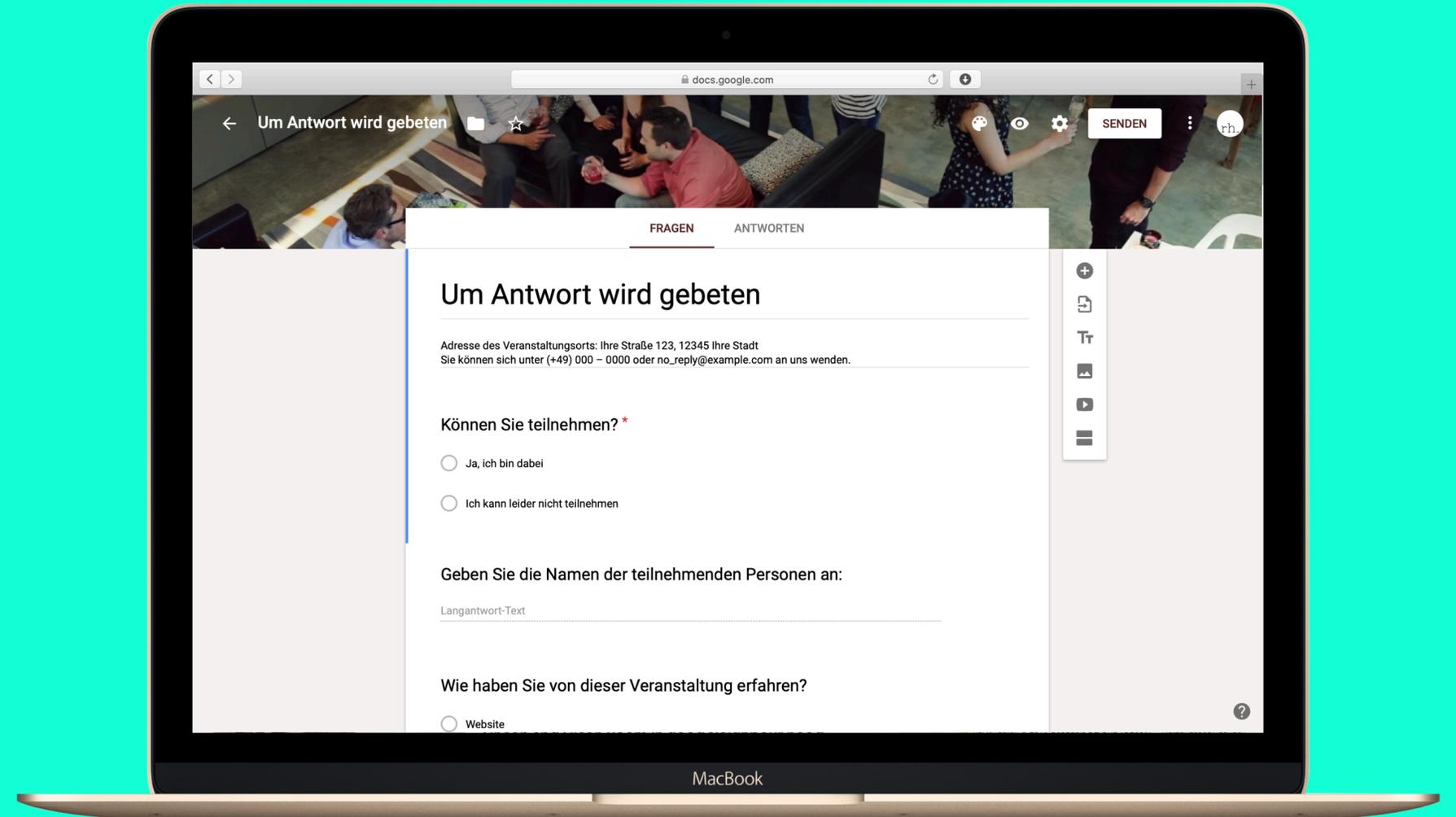
MU | Start | Termine | About

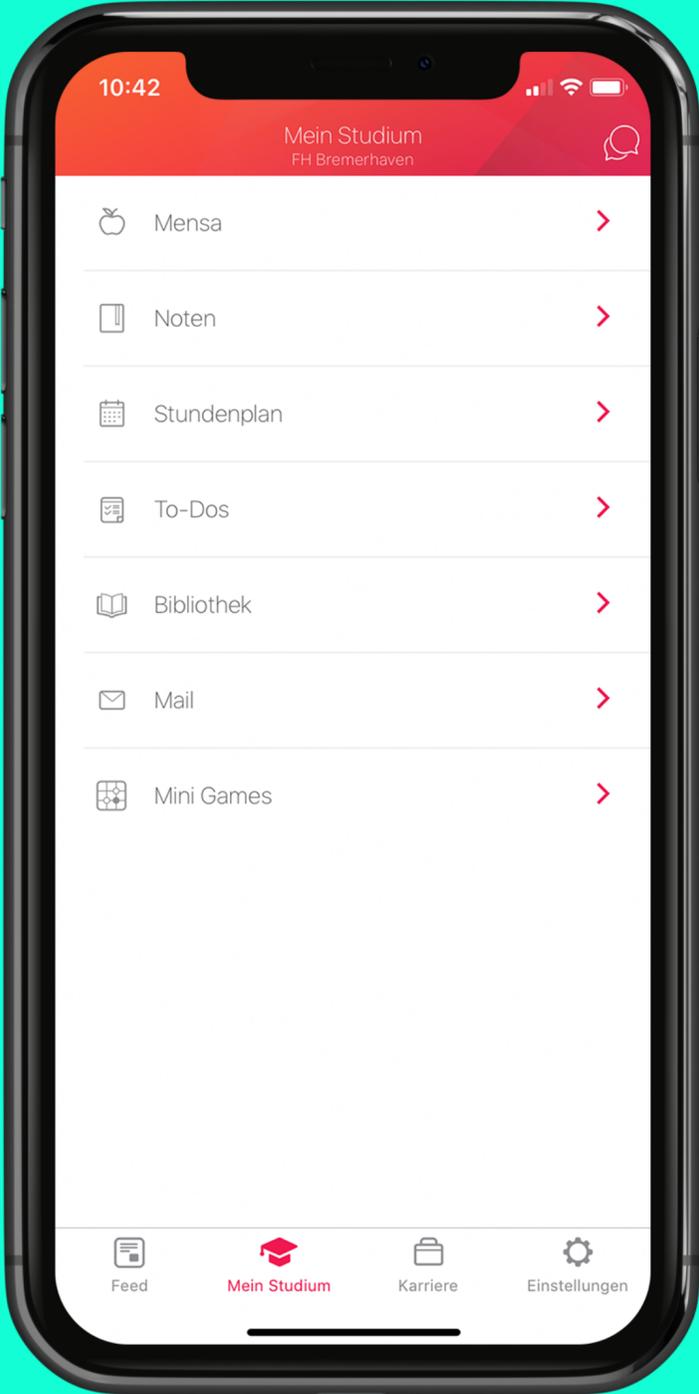
Was ist UX/UI-Design? Wo liegt der Unterschied zwischen UX und UI? Warum brauchen wir das? Wie gestaltet man gute Interfaces? Und vor allem: wie wendet man das alles sinnvoll an?

Diese Fragen und mehr klären wir in unserem 4-teiligen Workshop zum Thema Modern UI Design. Seid dabei und meldet euch jetzt an!

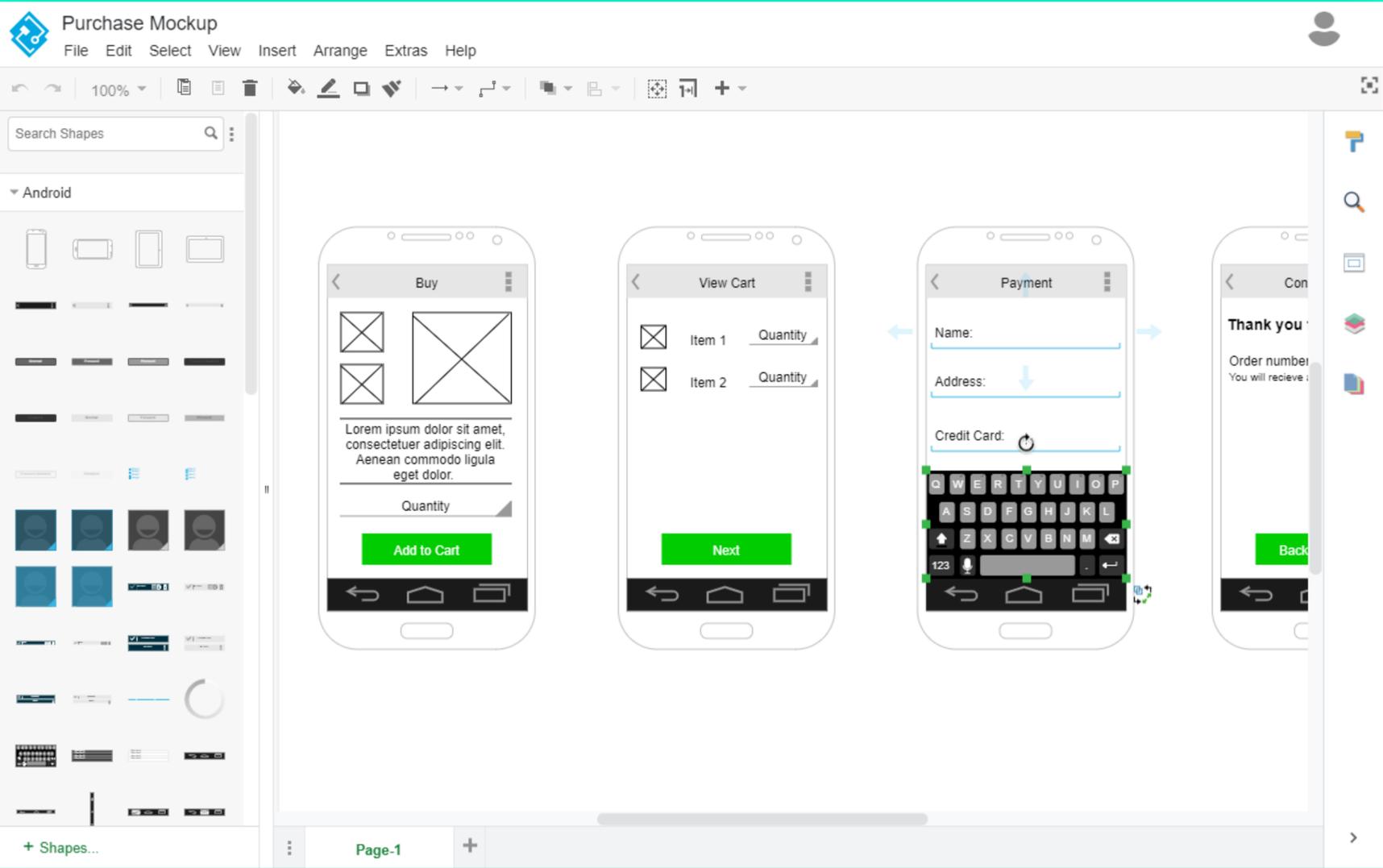
ANMELDEN

Termine





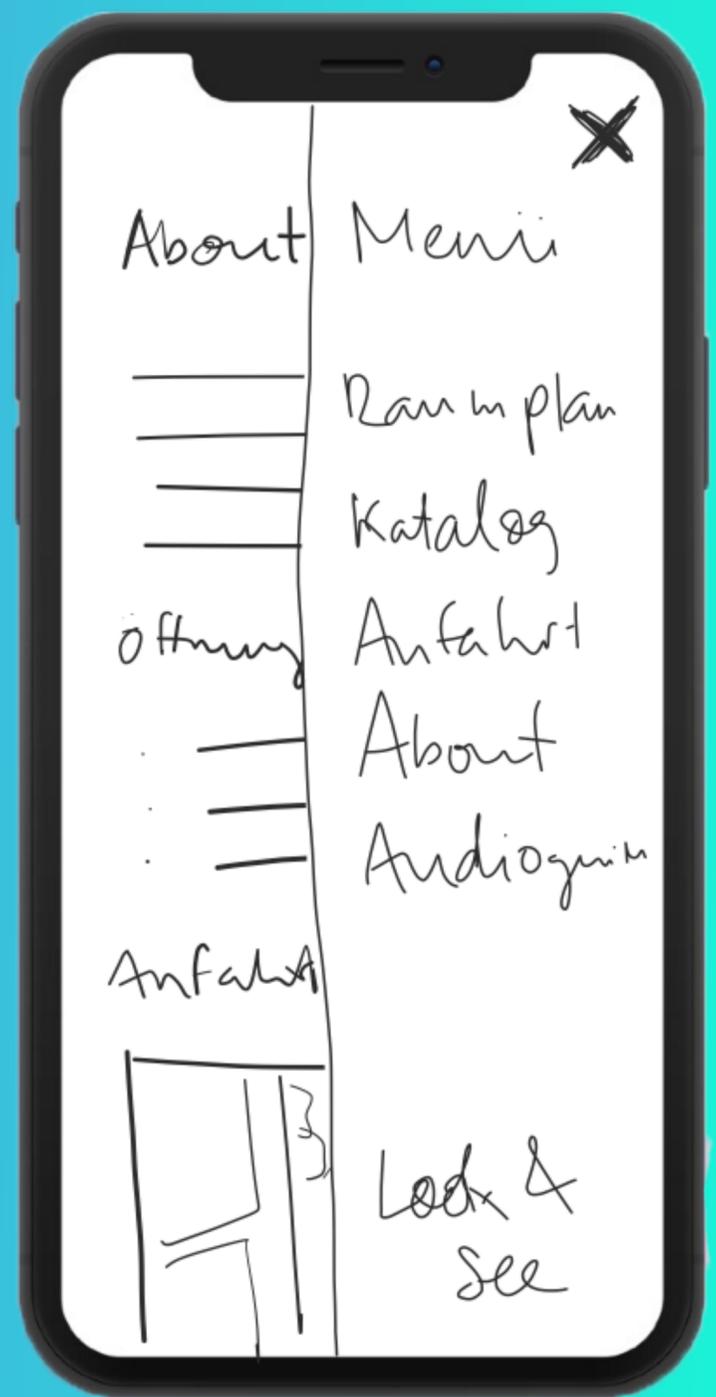
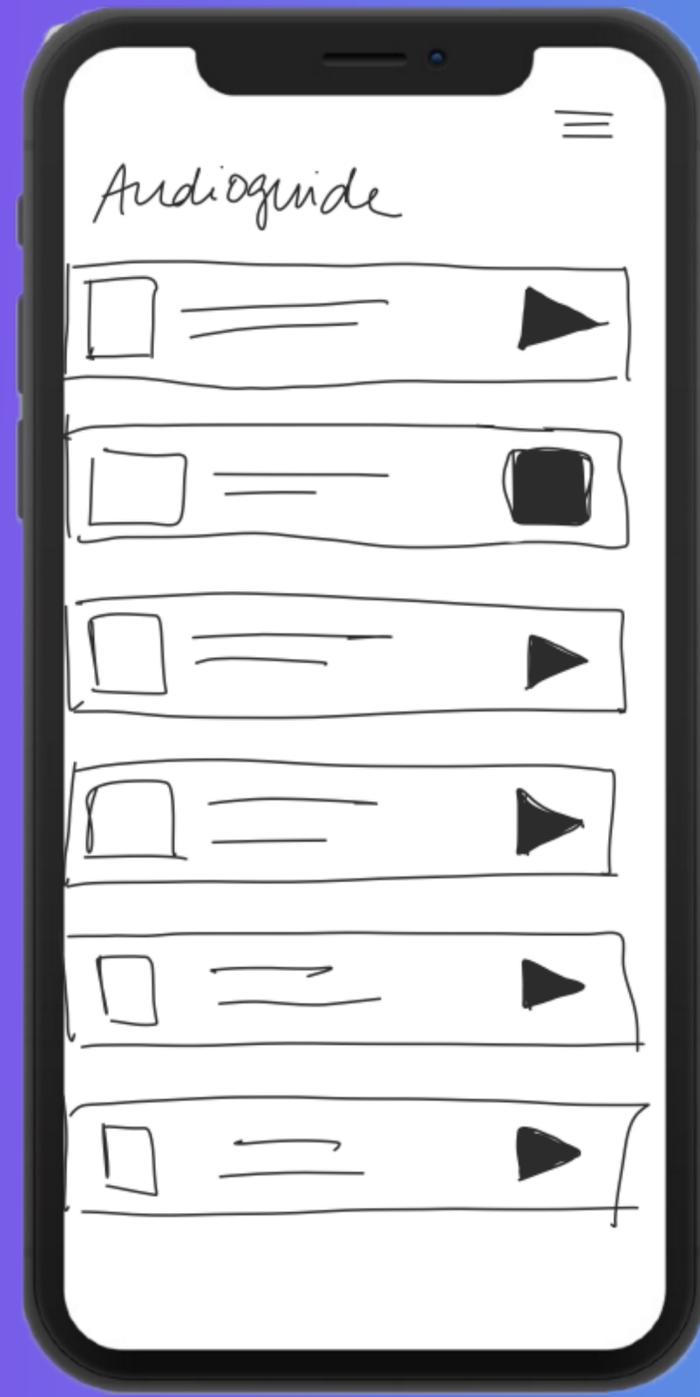
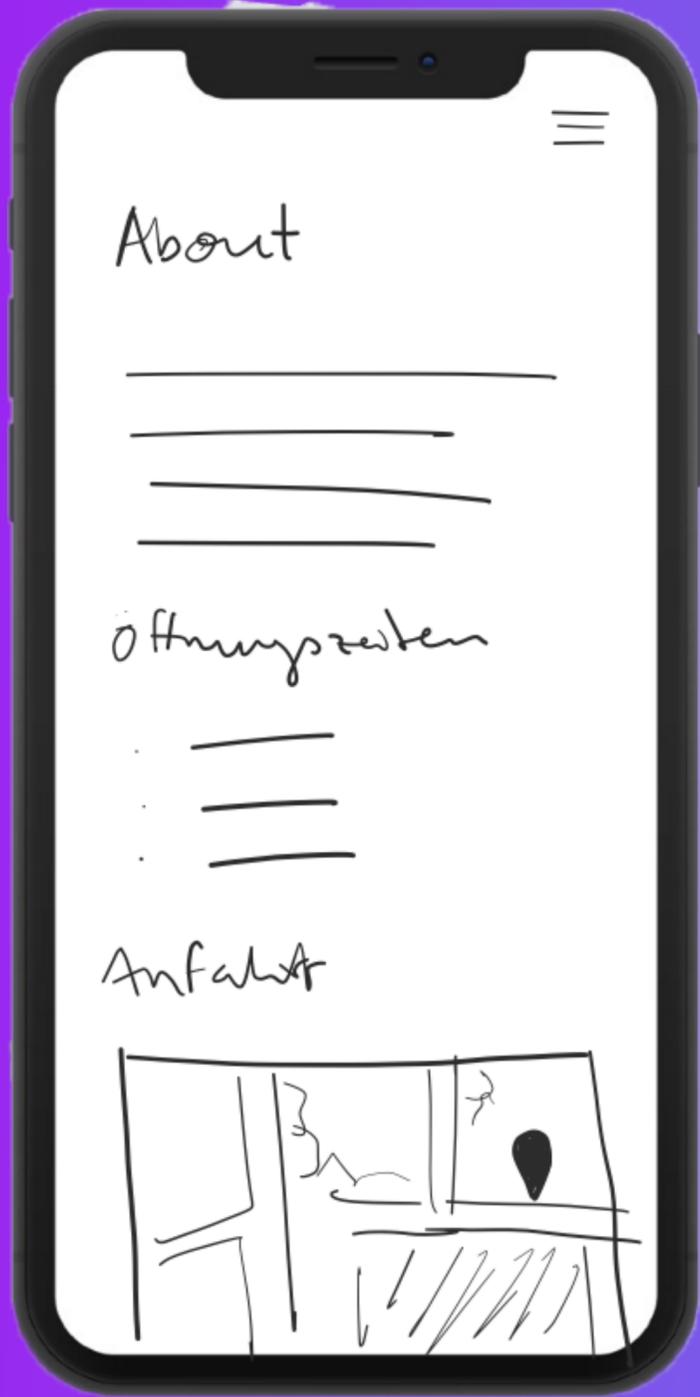
Wireframing: Tools



Übung 02:
UniNow aber besser. Wie würdet ihr die App aufbauen?
(Wireframes)

Folgende Funktionen gibt es in der bestehenden UniNow App:
Feed, Karriere, Einstellungen, Mensa, Noten, Stundenplan, To-
Dos, Bibliothek, Mail, Support, Aktivitätslevel

Beispiel Wireframe:



Beispiel-Lösung:

Aktivität:   - Einstellungen

Heute in der Mensa:
 

3 Todos
 

Feed

Start Mensa Mail Stundenplan Mehr

Aktivität:  

Mehr Funktionen

Noten

Todos

Bibliothek

Karriere

Aktivität:  

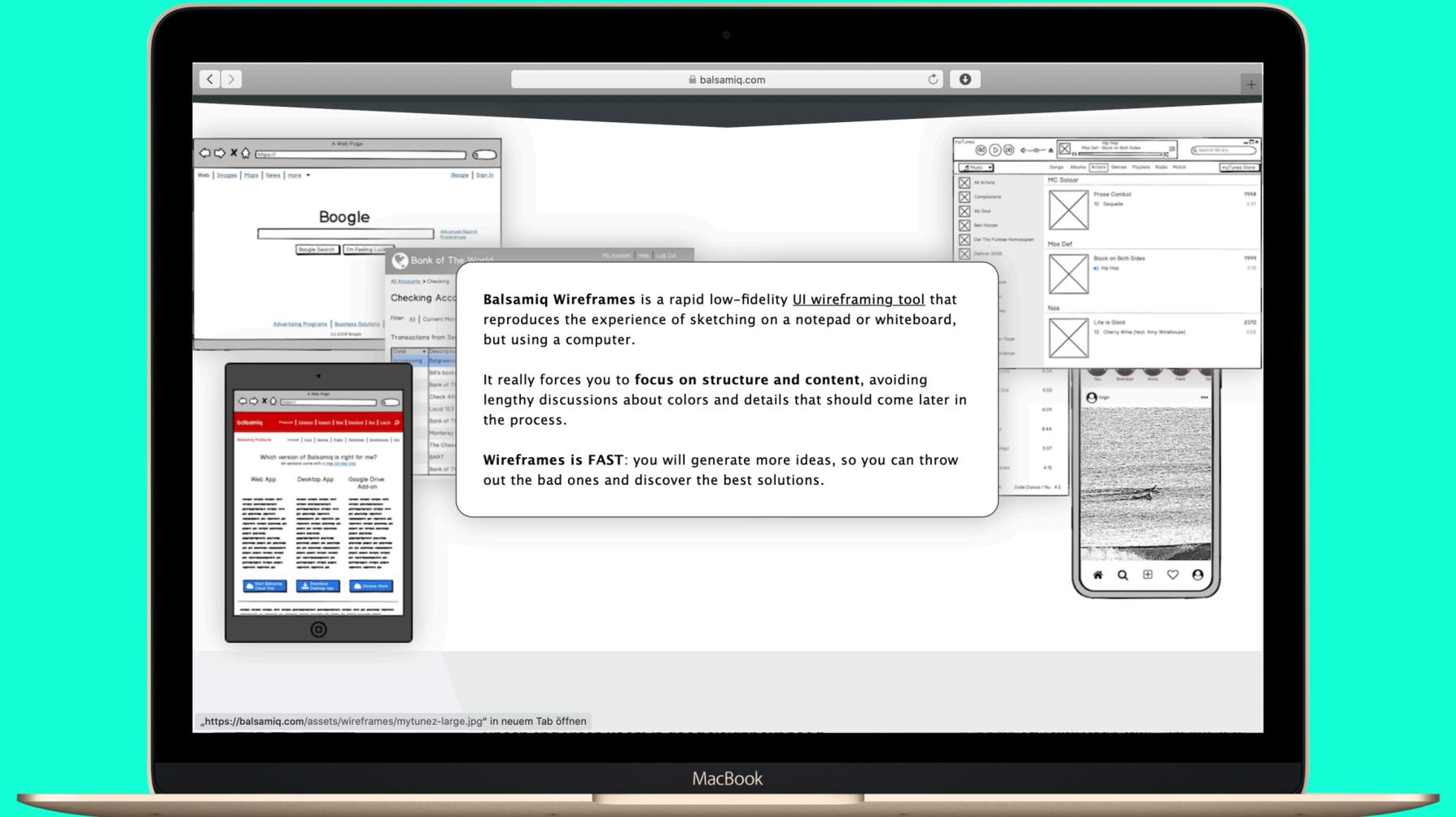
Einstellungen

Brauchst du Hilfe?
 x 0160-xxxx

Paper Prototype/Low-Fidelity Prototype



Übung 03a: Paper Prototype.

Ihr sollt eine App für ein Elektronik-Vergleichs-Portal gestalten.

Wie baut ihr diese auf?

Bringt folgende Funktionen in einem Paper Prototype unter:

Feed, Werbung, Suchfunktion, Preis-Wecker, Mein Profil, Profil bearbeiten, Produktdetail-Seite (inklusive „Preiswecker hinzufügen“), Anmelden

Übung 03b

Testing.

Der Prototype soll anschließend getestet werden. Geht dabei folgende Use Cases durch:

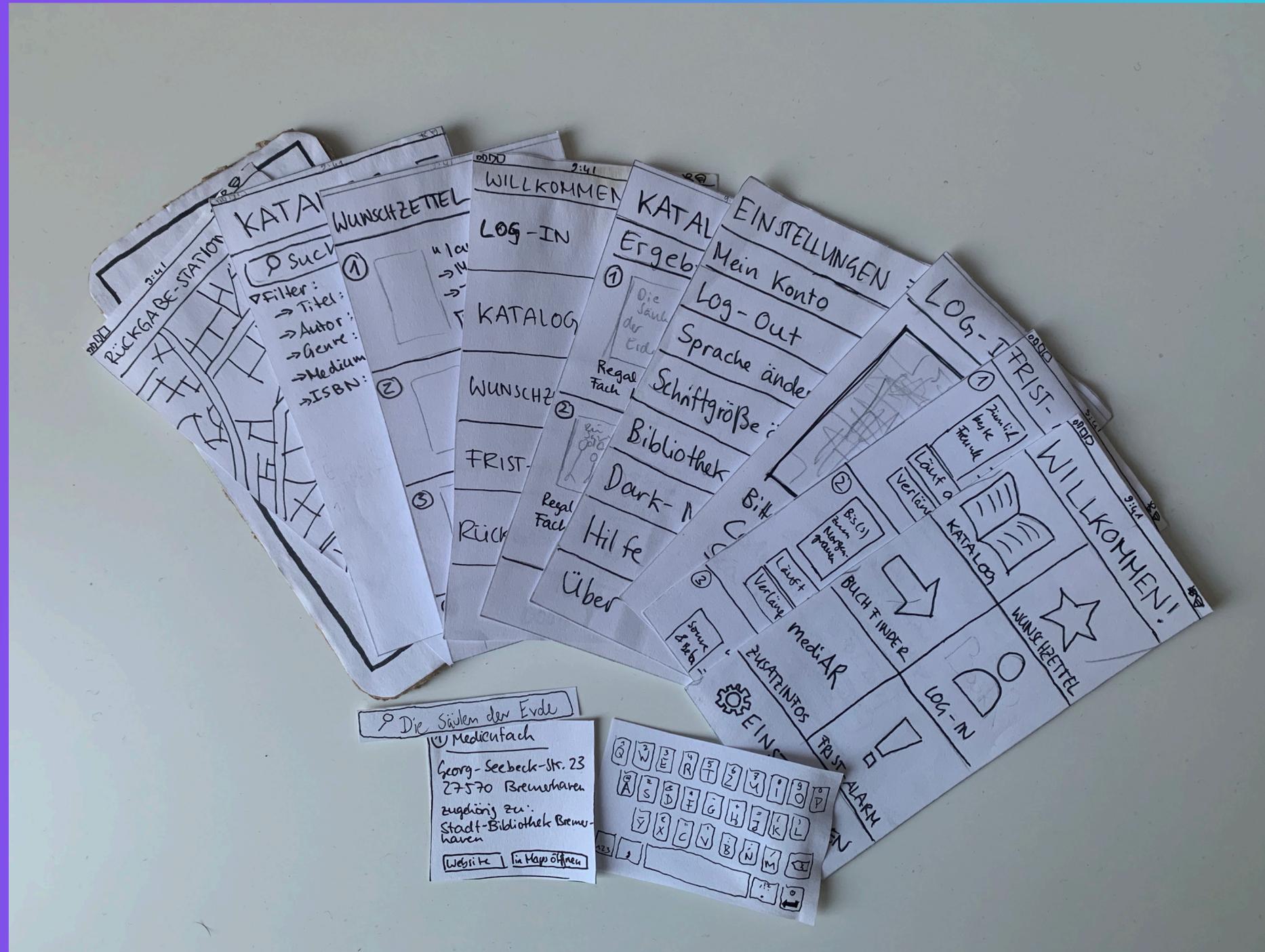
Du hast schon ein Konto und installierst die App ...

Du gehst zu deinem Profil und willst die Adresse aktualisieren ...

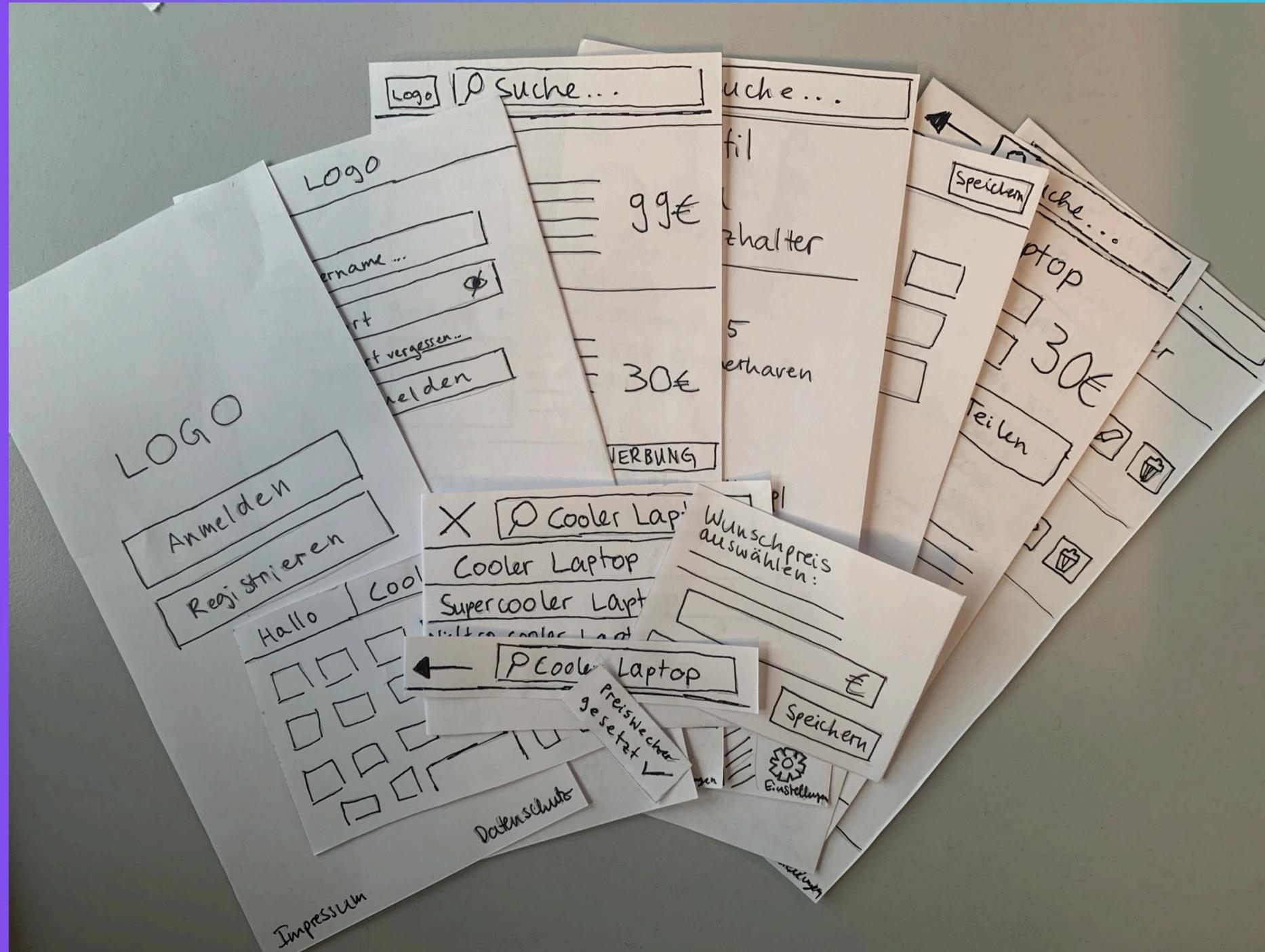
Du suchst nach dem Produkt „Cooler Laptop“, findest es und schaust dir die Detail-Seite an um einen Preis-Wecker zu setzen ...

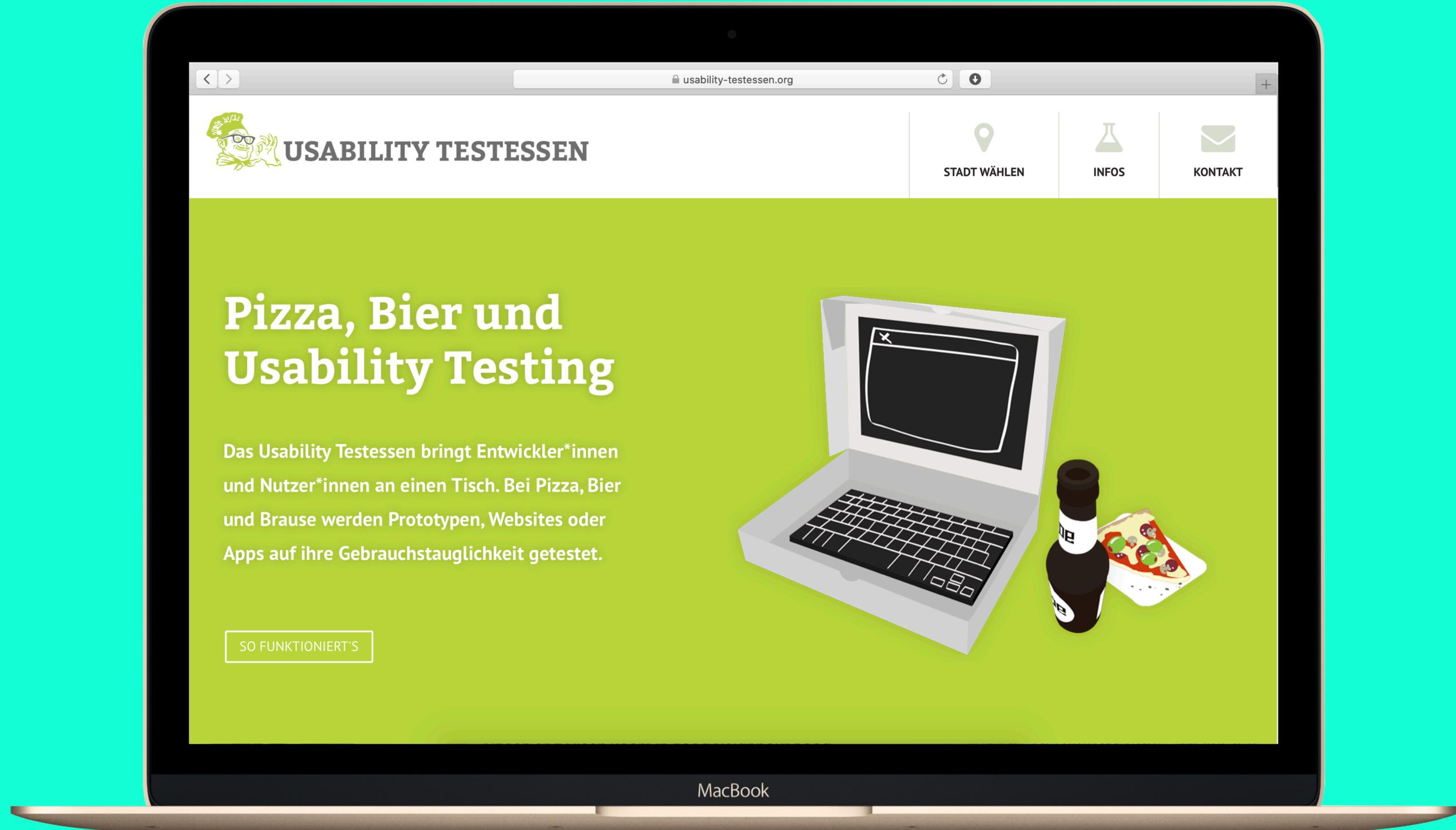
Du schaust dir deine gesetzten Preis-Wecker an, um sicherzustellen, dass der Preis-Wecker richtig gesetzt wurde ...

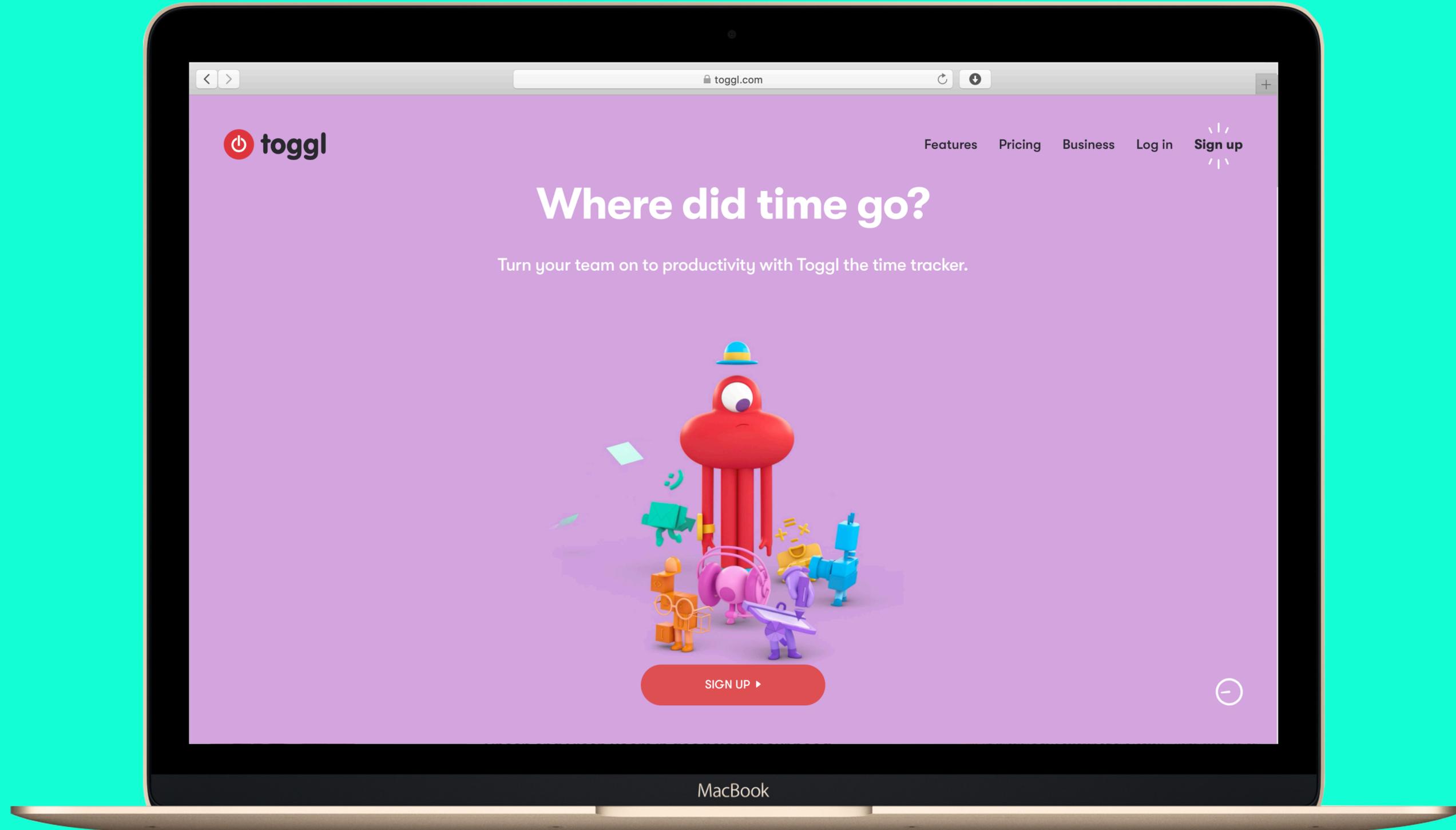
Beispiel:



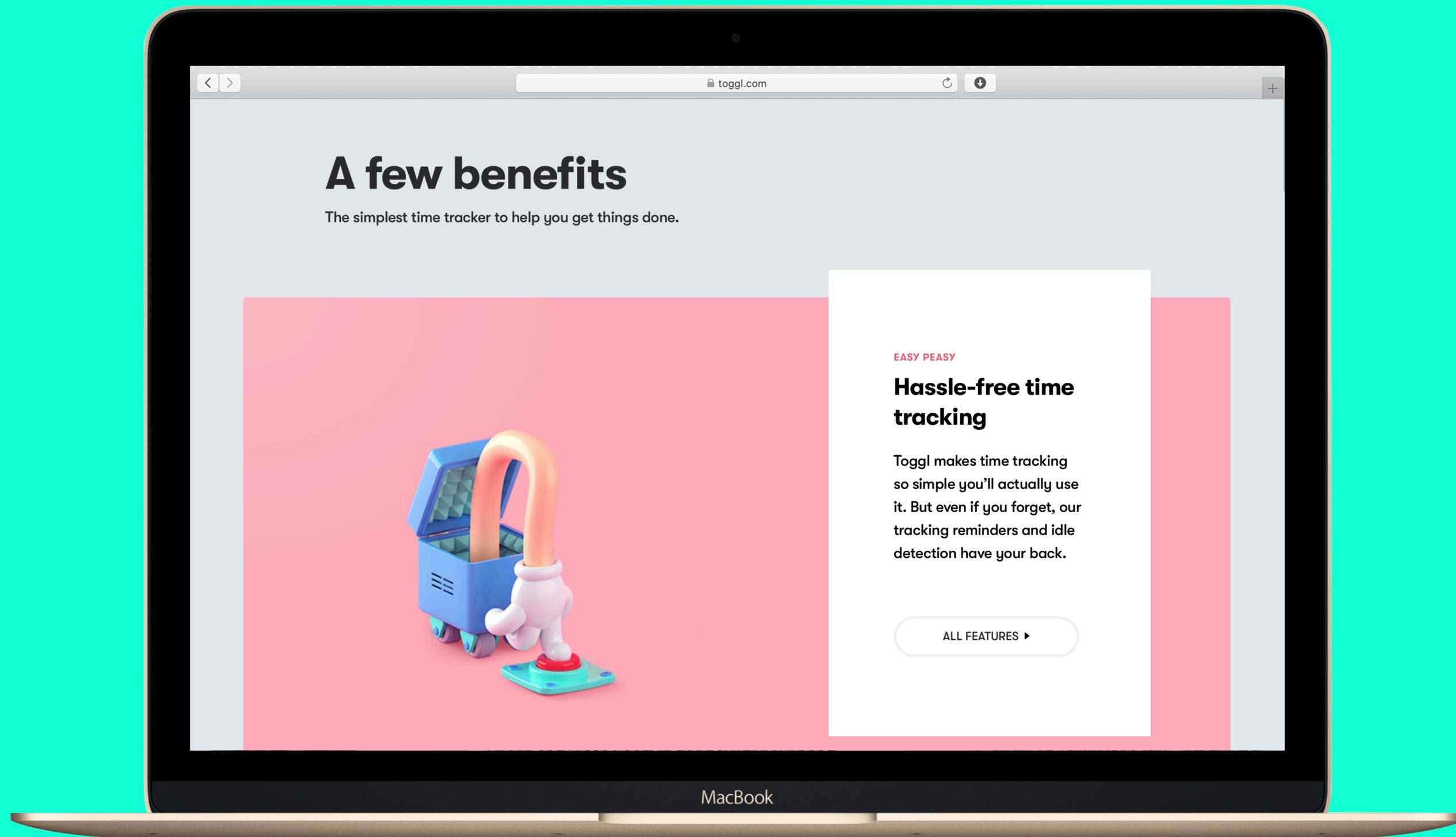
Beispiel-Lösung:





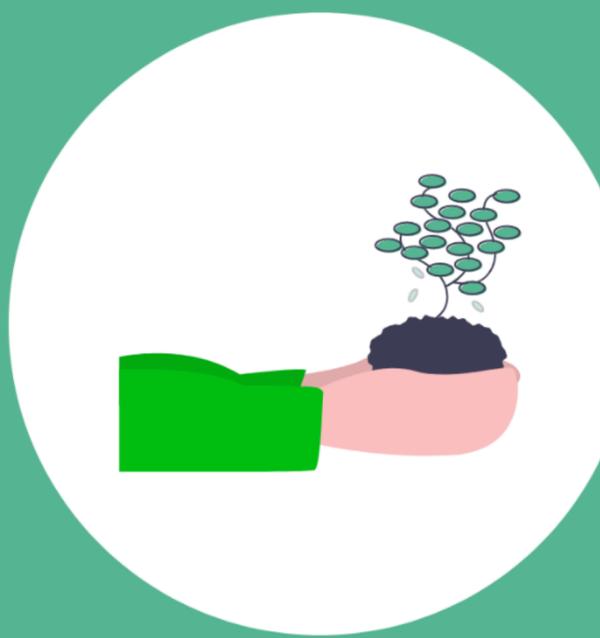


MacBook



High-Fidelity Prototyp

Hi! Deine Pflanzen haben jetzt eine Nanny.



Plant Nanny hilft dir, den Überblick über all deine grünen Freunde zu behalten. So vergisst du nie das Gießen und sie führen ein langes, gesundes Leben.

ÜBERSPRINGEN **WEITER**

Plant Nanny

Räume
Wohnzimmer

2 von 7 Pflanzen müssen gegossen werden.

UMBENENNEN LÖSCHEN

SORTIEREN NACH: Nächstes Gießen

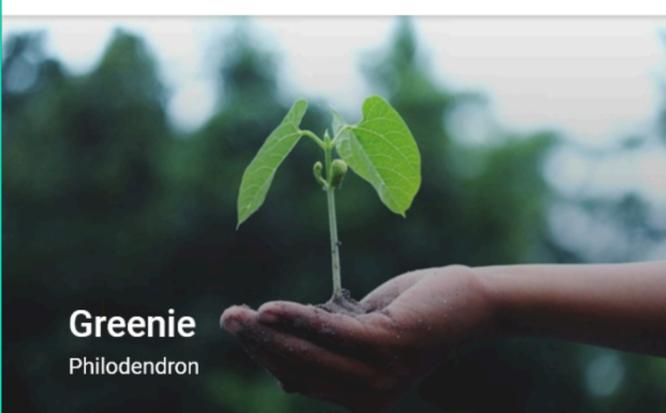
- Pflanzenart
- Raum
- Nächstes Gießen
- Name

Greenie
In 3 Tagen

Kleine Bogina
In 3 Tagen

Räume

Plant Nanny



Greenie
Philodendron

Jetzt gießen! **ERLEDIGT**

Raum
Wohnzimmer

Gießrythmus
Alle 6 Tage

Notiz
Nur ganz wenig Wasser!
Ab und zu düngen

Meine Pflanzen

Plant Nanny

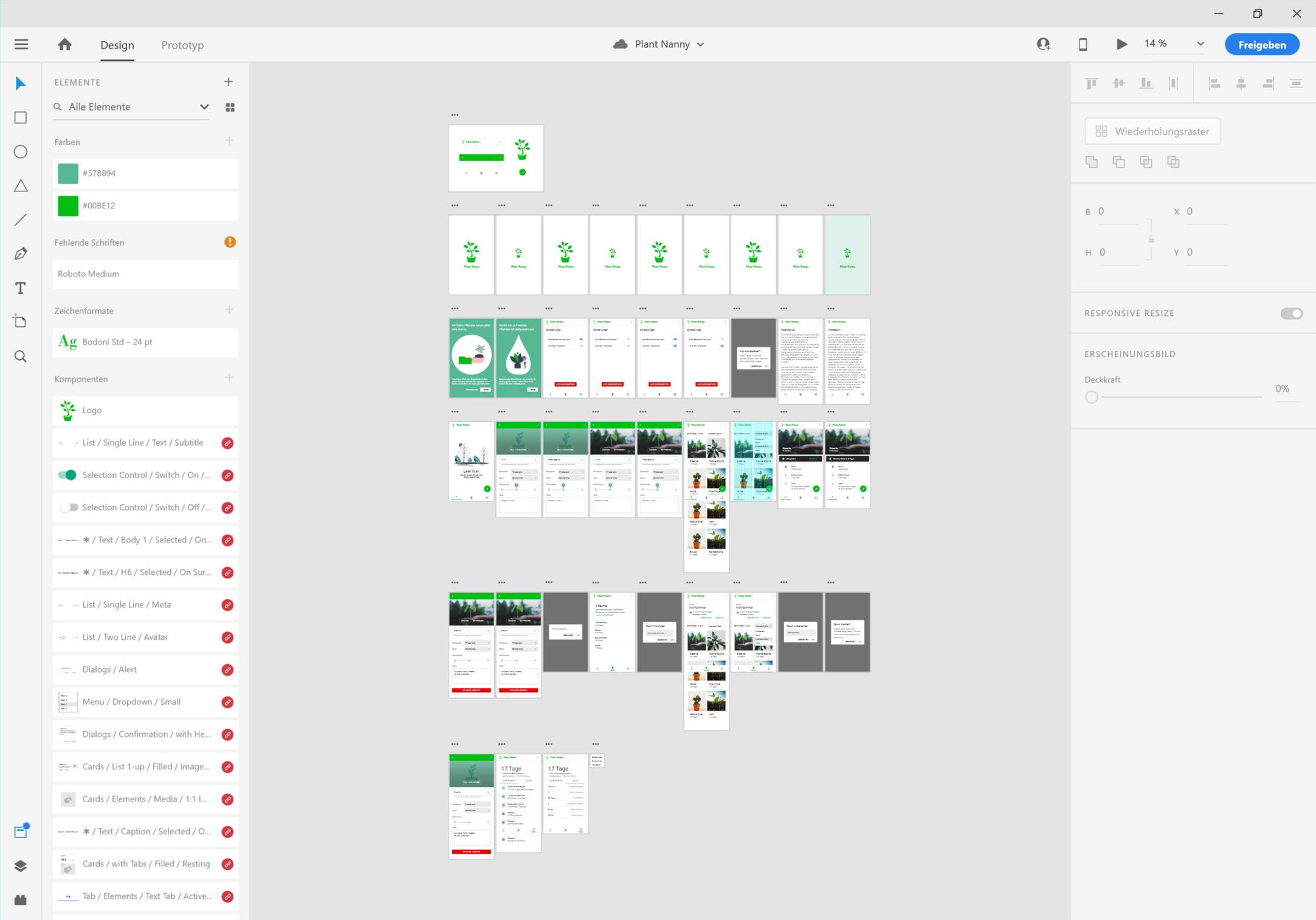
17 Tage
in Folge rechtzeitig gegossen!
Nächstes Gießen in 1 Tag und 7 Stunden.

ACHIEVEMENTS STATS

- Durchhaltevermögen**
100 Mal in Folge pünktlich gießen
- Verrückter Sammler!**
50 Pflanzen hinzufügen
- Gotta catch 'em all!**
100 Pflanzen hinzufügen
- Gesperrt**
10 Räume erstellen
- Gesperrt**
600 Pflanzen gießen

Status

High-Fidelity Prototyp



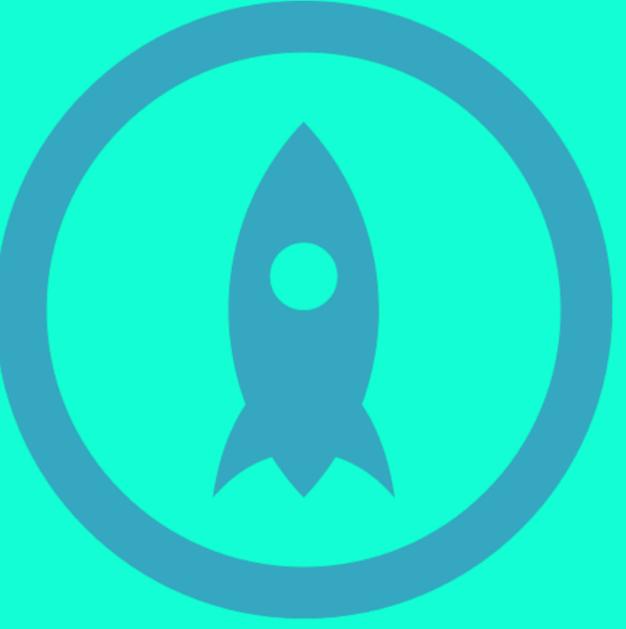
High-Fidelity Prototyp



The screenshot displays a design tool interface for a project named "Plant Nanny". The interface is divided into several sections:

- Left Panel (Assets):** Contains a search bar for "Alle Elemente" and lists various design elements such as colors (#57B894, #00BE12), fonts (Roboto Medium, Bodoni Std - 24 pt), and components like "Logo", "List / Single Line / Text / Subtitle", "Selection Control / Switch / On / Enabled", "Dialogs / Alert", and "Cards / List 1-up / Filled / Image Right / Resti...".
- Center Canvas:** Shows a high-fidelity prototype of the "Plant Nanny" application. It features a top navigation bar with a home icon, a "Design" tab, and a "Prototyp" tab. Below the navigation bar, there are several screens connected by a complex network of lines and nodes, representing the interaction flow. The screens include a home screen with a plant icon, a list of plants, a detailed plant information screen, and a settings screen. The flow starts from the home screen, moves to the list, then to the detailed view, and finally to the settings screen.
- Right Panel (Interaktion):** Contains a section titled "INTERAKTION" with two dropdown menus for "Trigger" and "Aktion".

High-Fidelity Prototyp: Tools



High-Fidelity Prototyp: Tools (animiert)



Übung 04:

Figma vs. XD

Zwei Gruppen, eine Aufgabe.

Baut den vorgegebenen Screen in Figma
beziehungsweise XD nach.

Welche Gruppe kriegt es besser/schneller/mit weniger
Fluchen hin? Warum?

Screen:

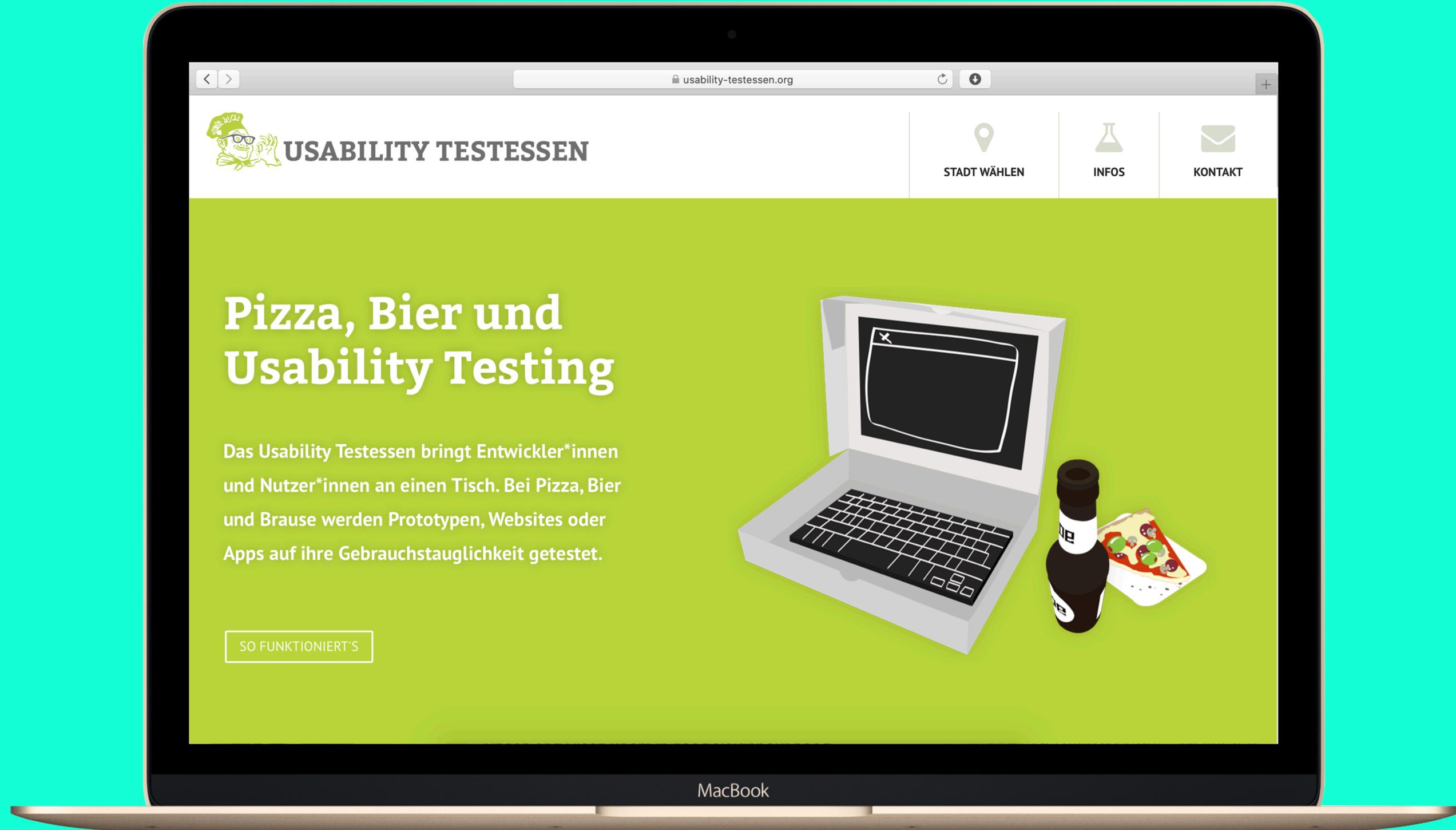


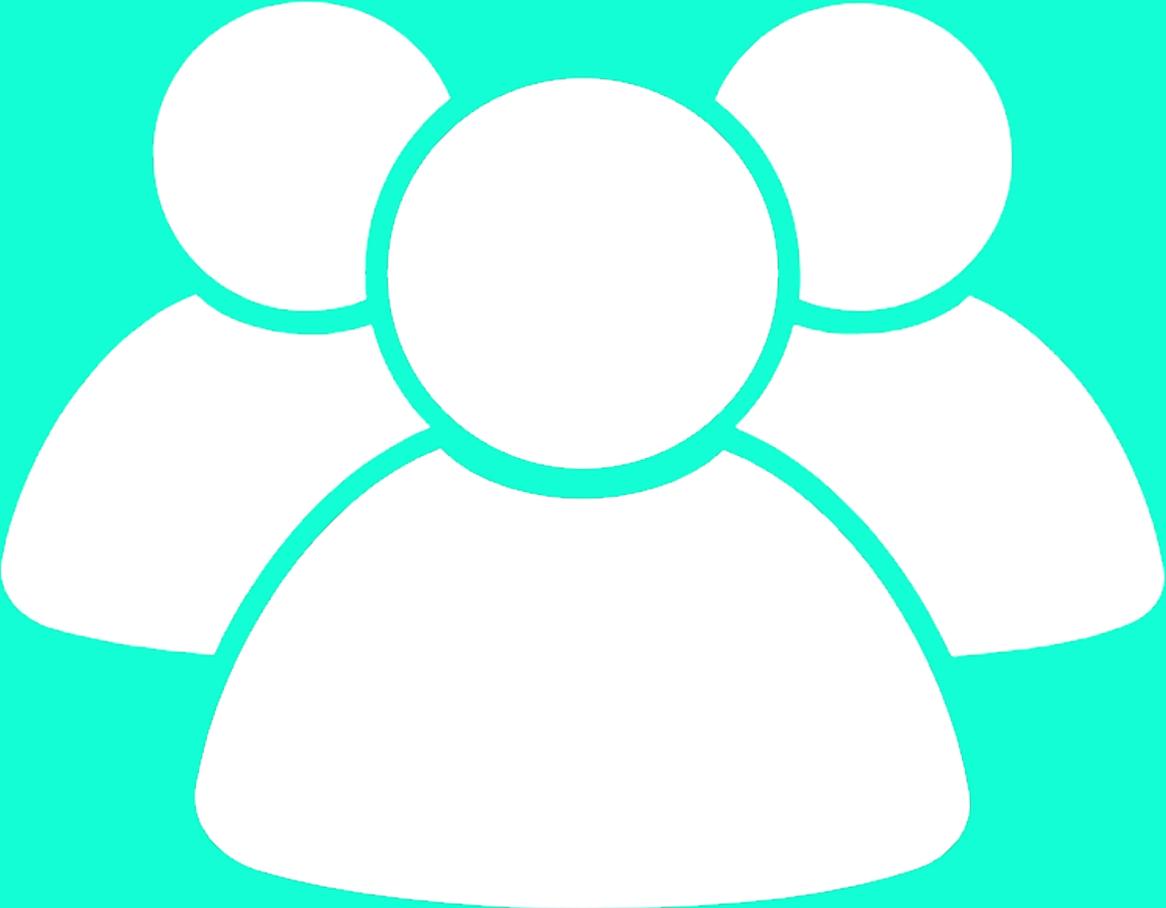
(Verwendete Schriften: Abril Fatface & Lato, Rot: #e41a1f)

Screen:

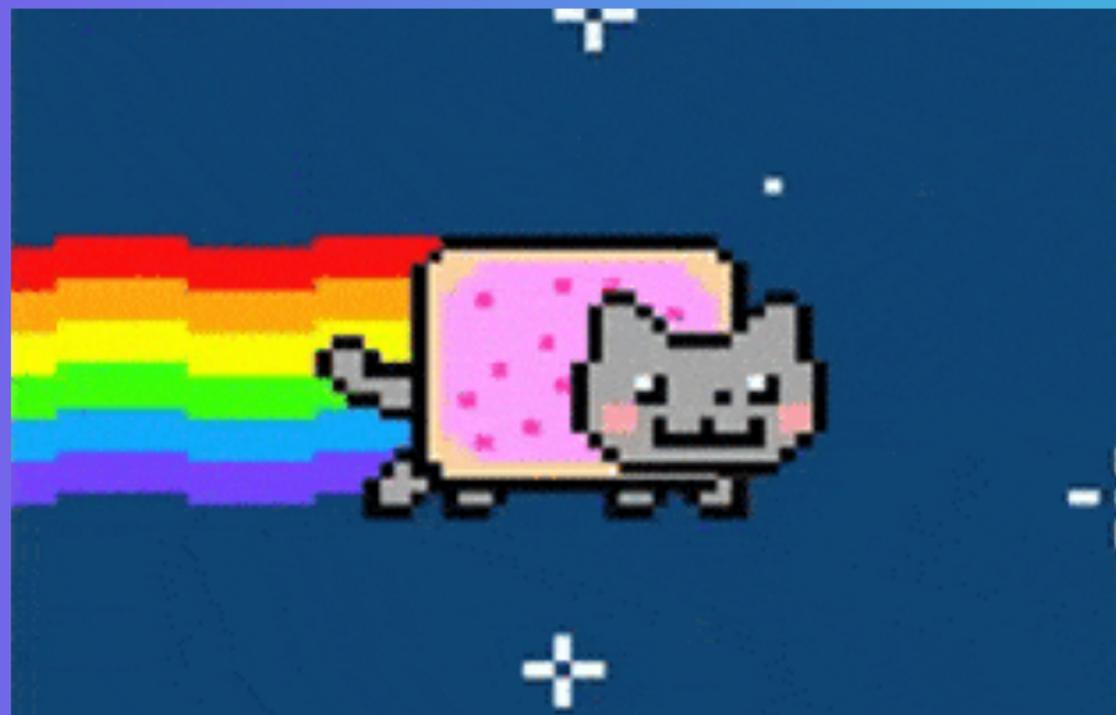


(Verwendete Schriften: Abril Fatface & Lato, Rot: #e41a1f)





Danke, das wars!



Workshop 2: Make it pretty, make it work am 11.11.2019